

# Capacitación Panel Digital

## Índice de contenidos

- 1.- Cableado del panel.
- 2.- Encendido y Apagado del panel.
- 3.- Uso de la Pizarra
4. El gestor de Archivos
- 5.- Más Aplicaciones
- 6.- El asistente Flotante
- 7.- La Barra de Navegación.
- 8.- Conexiones de Dispositivos al panel vía Wifi.
- 9.- Conexiones del Portátil al Panel vía HDMI y touch.



**Imágenes e información tomada de:**

<https://sites.google.com/educarex.es/paneldahua/#h.7nr50zor7bdn>

<https://ped.educarex.es/aulas-digitales/elementos-para-el-aula/panel-digital/>

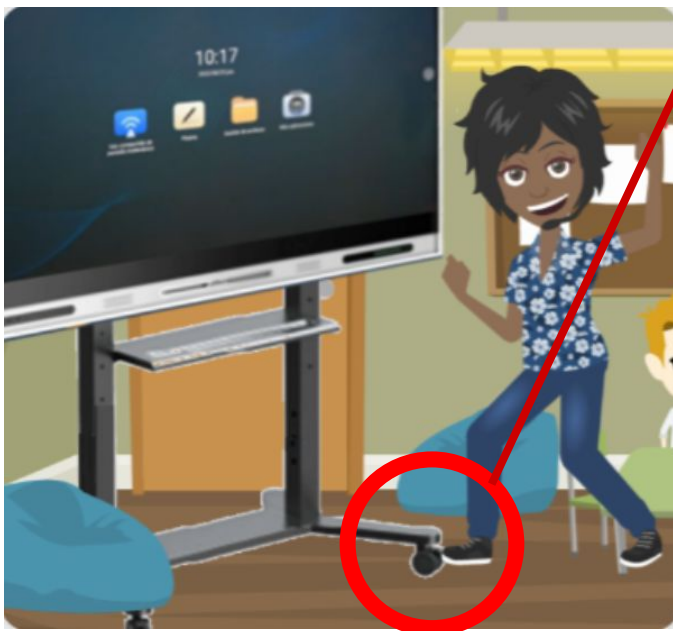
# Panel

## Bastidor móvil

Está montado sobre un bastidor móvil  
Se puede adaptar la altura



## Freno del bastidor



- Cuenta con cuatro frenos de seguridad
- Se activa pisando la palanca de frenado de cada una de las 4 ruedas.
- Para desbloquear el frenado debemos levantar cada una de las palancas de bloqueo de las ruedas.

# 1.- Cableado

## Conexiones frontales:



- 1) Entrada de micrófono (no funciona de momento)
- 2) Conector de entrada **HDMI**
- 3) Puerto **TOUCH USB**. Permite habilitar la interactividad de la pantalla con el dispositivo que se conecte a la conexión HDMI.
- 4) Conexión de USB
- 5) Conexión de USB
- 6) Puerto USB tipo **C** para conectar dispositivos tipo tablet o móvil y permitir incluso la carga de estos (Mac también se conecta ahí con un cable que puede llevar vídeo o solo conexión de datos).

# Cableado

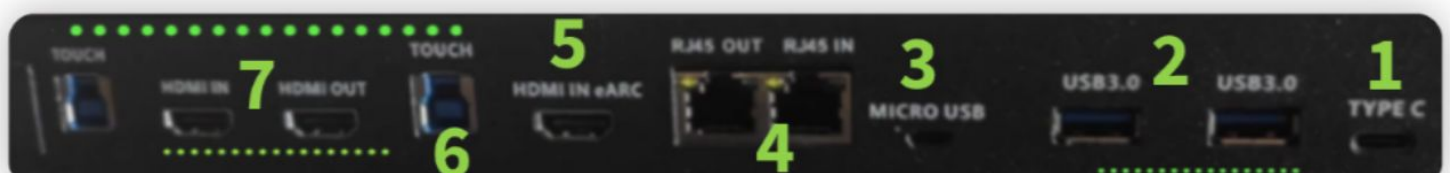
## Conexiones posteriores 1



- 1) Puerto de audio **SPDIF** para la salida directa del sonido.
- 2) Un **RS232** para transmisión de datos en el número 2.
- 3) Conector del tipo VGA.
- 4) Puerto Touch
- 5) Entrada y salida de audio del tipo mini jack (altavoces, por ejemplo)

# Cableado

## Conexiones posteriores 2

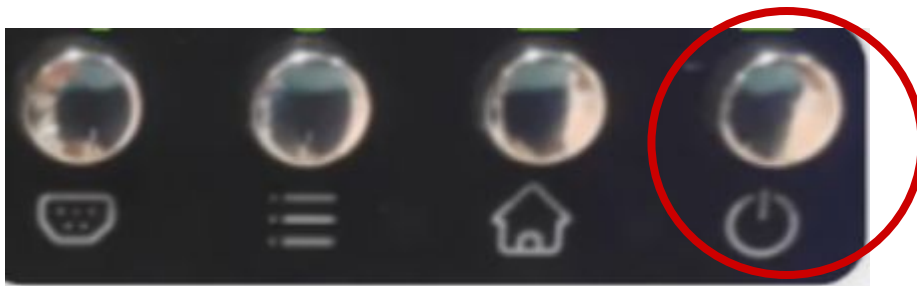


- 1) Puerto tipo C (igual que el de alante).
- 2) dos puertos **USB**
- 3)** conexión **Micro USB**
- 4)** Puertos de conexión **RJ** (cable a la red)
- 5) Entrada de **HDMI IN** del tipo **eARC**
- 6)** Dos conexiones tipo **Touch**.
- 7)** Puertos **HMDI In** y **Out** (para conectar dos paneles entre si y reproducir lo mismo en ambos)

## 2. Encendido y apagado del panel

### ENCENDIDO:

- no incluye batería por lo que siempre debe estar conectado a una toma de corriente eléctrica para su funcionamiento.
- Para llevar a cabo el encendido del panel basta con pulsar el **primer botón frontal** del panel y veremos que se enciende una luz azul que así lo indica en la parte superior de este mismo botón.



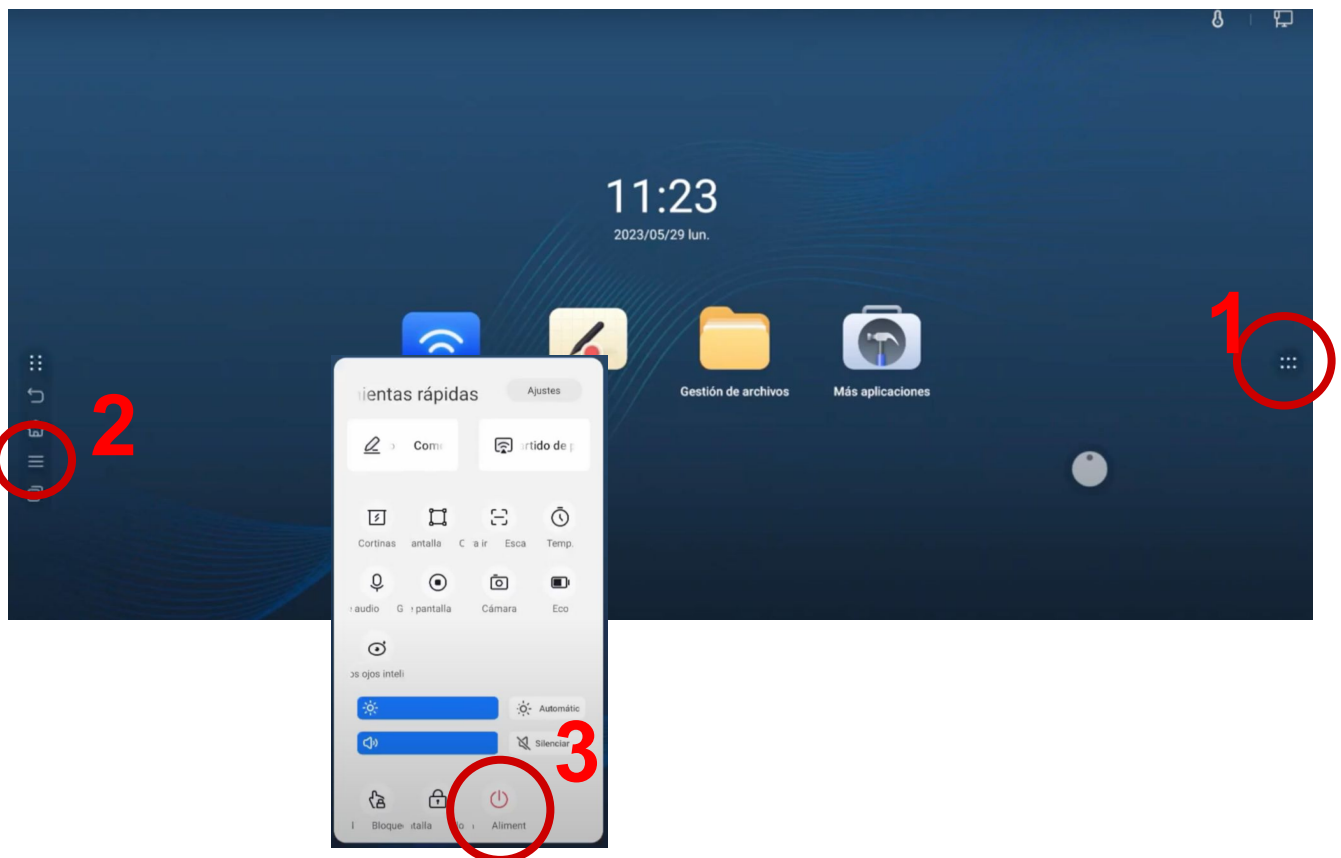
### APAGADO

- Botón barra delantera: Si bien es cierto que parece que pulsando este botón se apaga, no es del todo cierto pues la sesión queda abierta.

# Encendido y apagado del panel

## APAGADO FÍSICO

- 1) Accederemos a la **barra de navegación lateral (izquierda o derecha)**.
- 2) Elegir la opción marcada con 3 líneas, lo que da acceso a las herramientas rápidas de Android,
- 3) Apagar el panel.



## APAGADO POSTERIOR

A la parte de atrás del panel, junto al cable de conexión eléctrica hay un botón de apagado.

# Pantalla de Inicio



Uso compartido de pantalla inalámbrico



Pizarra



Administrador de Archivos



Más aplicaciones

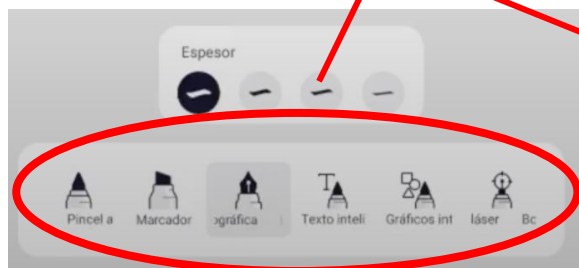
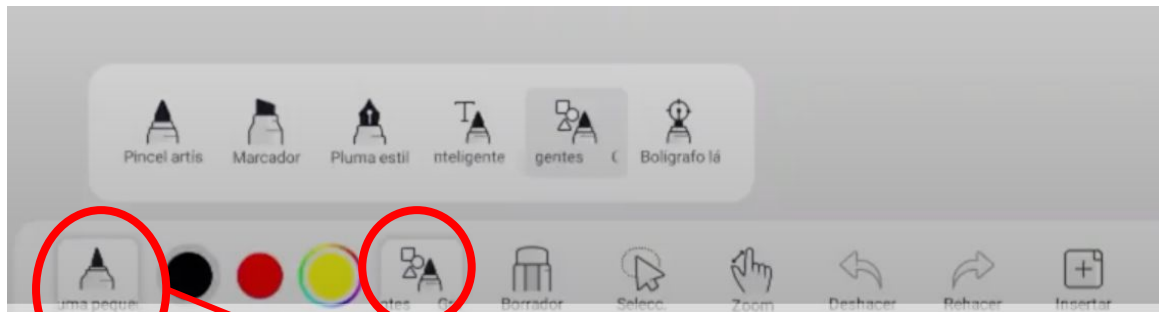


## 3. Pizarra

Permite realizar las acciones propias de una pizarra: anotar, dibujar, colorear... y muchas más.

Para explicar el funcionamiento de la pizarra vamos a analizar:

### 1) **HERRAMIENTAS DE TRABAJO:**



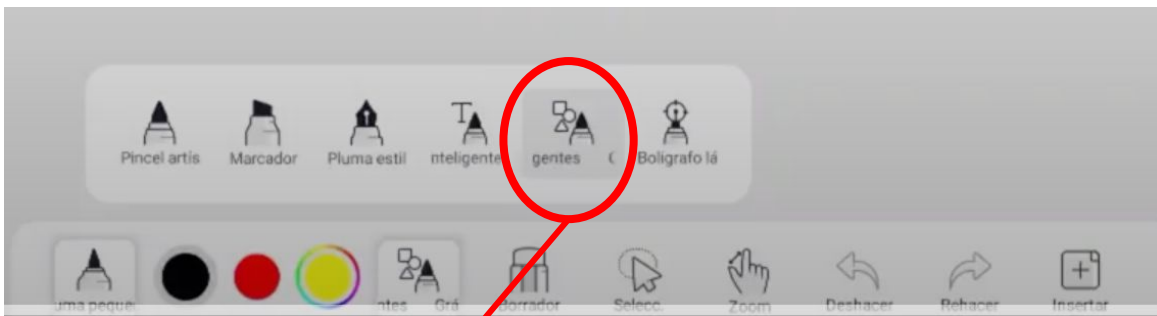
#### **Pincel o pluma:**

se puede configurar el grosor y el color a usar. Las dos partes del pincel son válidas.

#### **Reconocedor inteligente de texto:**

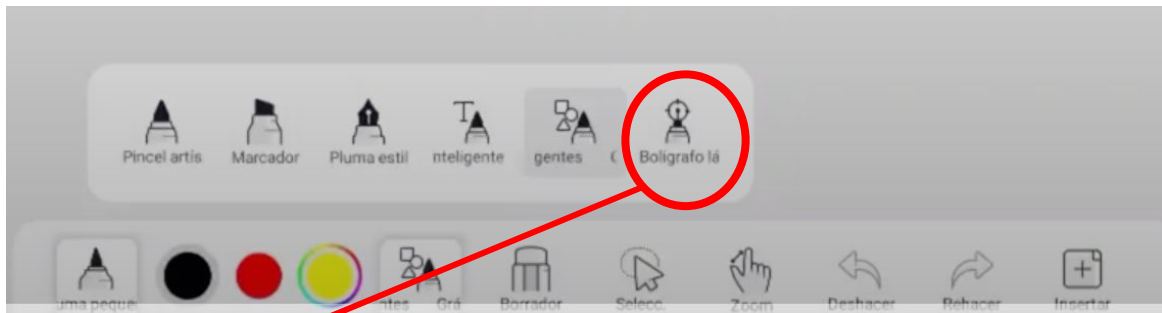
escribe con el lápiz, y automáticamente la pizarra lo reconoce y transforma en tipografía de ordenador. “La tipografía NO se cambia”.

A veces está desactivado el texto inteligente. Hay que activarlo desde una wifi distinta de educarex (ej. móvil personal)



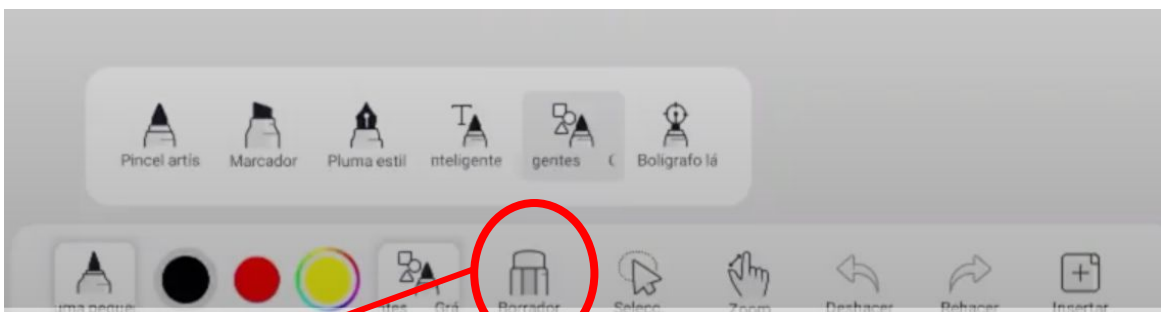
### **Reconocer formas:**

Dibujar un círculo, cuadrado... a mano alzada, y te lo hace perfecto automáticamente.



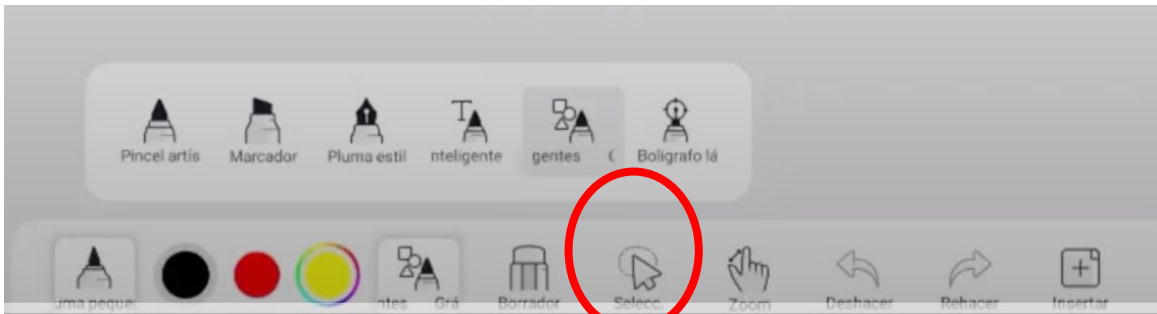
### **Bolígrafo láser:**

Va desapareciendo la escritura según se va avanzando al escribir.



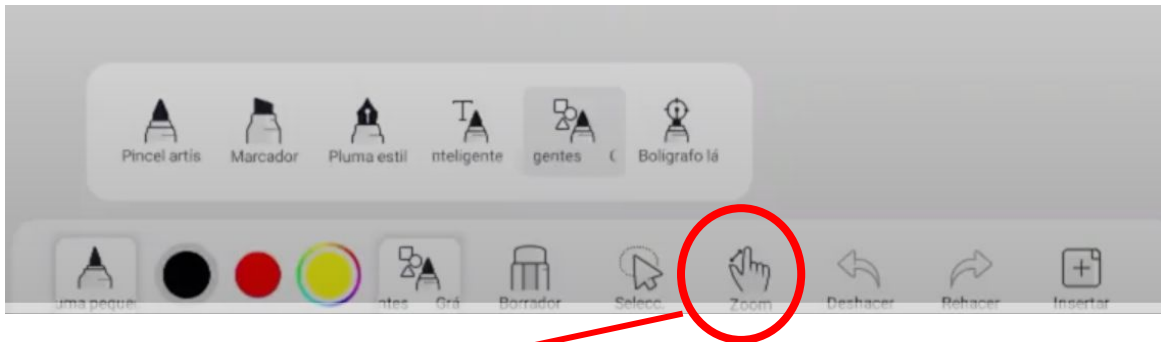
### **Borrador:**

- a) Se puede borrar apoyando el puño en la pizarra y borrar la parte que queramos (ojo con las pulseras).
- b) Eliminar la pizarra entera: deslizando el botón hacia la derecha.



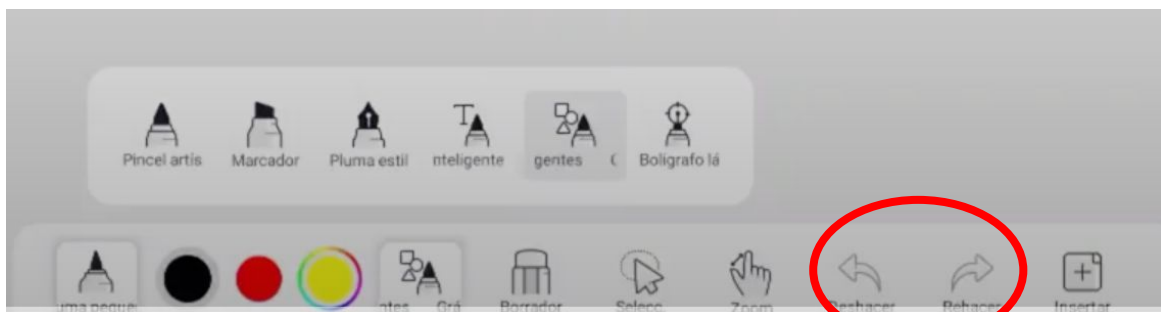
### **Selección:**

Pinchar sobre el elemento u objeto que queramos mover, y así tendremos control sobre él para moverlo, girarlo, ampliarlo....

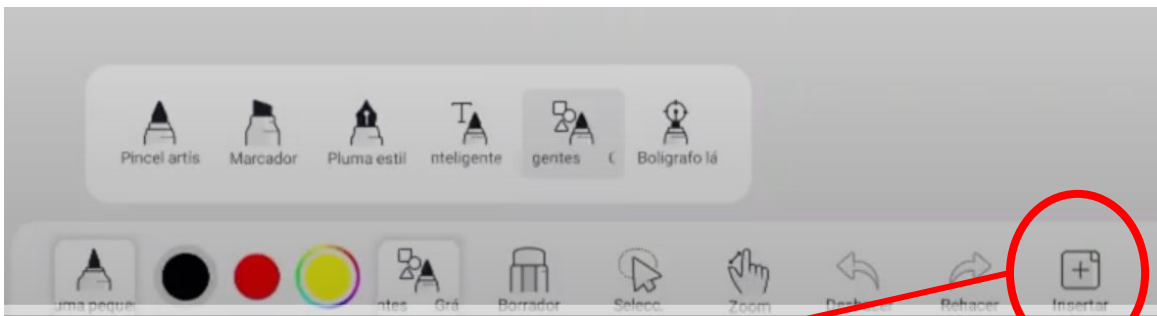


### **Zoom-Escritura conjunta:**

- a) Cuando está la mano accionada, entonces podemos hacer zoom, usando los dos dedos para ello.
- b) Si volvemos a tocar ese botón, cambia el icono y aparecen dos lápices. Esta opción nos permite hacer escritura conjunta de dos personas a la vez.



### **Hacer-Deshacer acciones**

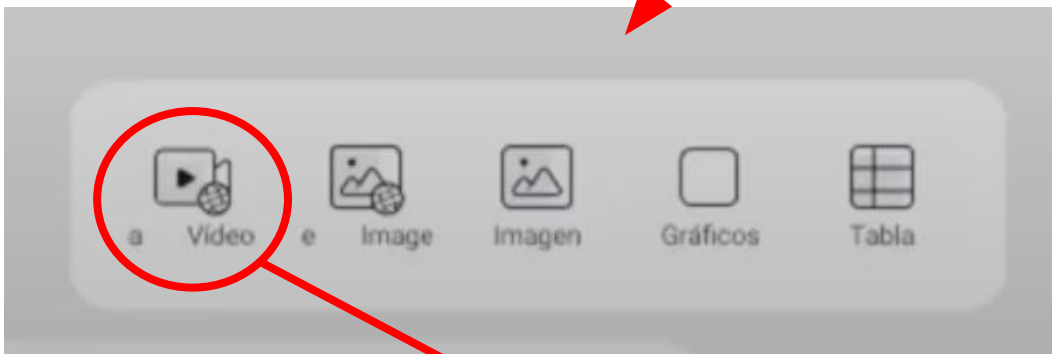


**Insertar:**

En esta opción se pueden insertar imágenes y vídeos en línea, o bien abrir cualquier tipo de archivo de forma local (USB) o descargados en el panel.

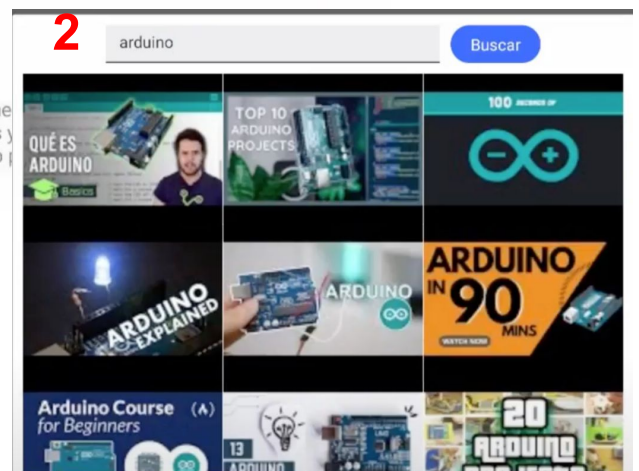
## 2) **INSERTAR CONTENIDO:**

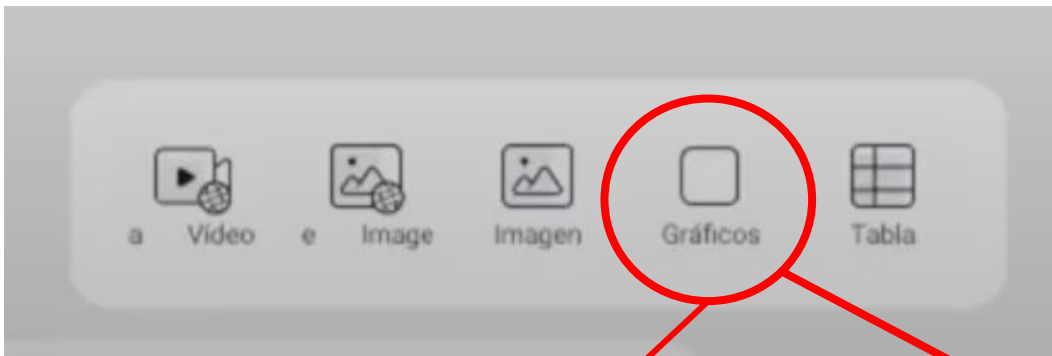
Cómo introducir contenido multimedia, objetos o tablas.



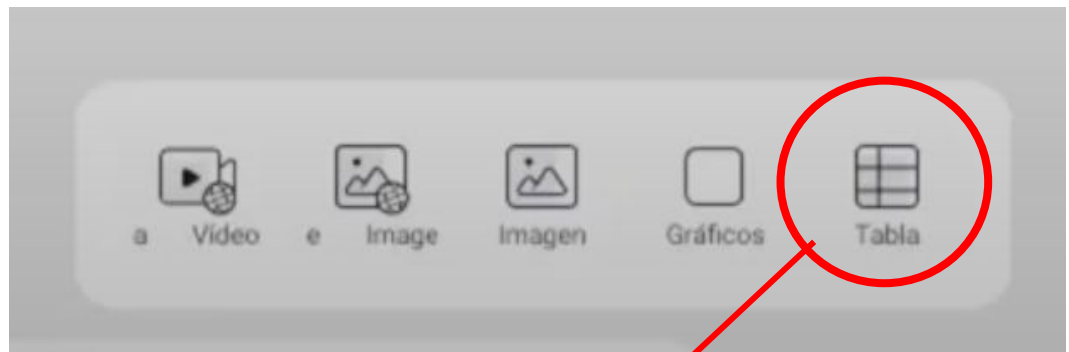
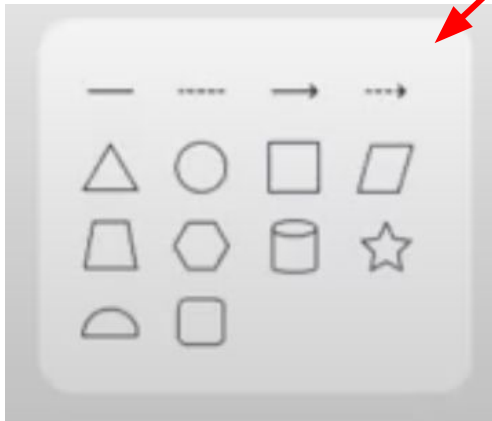
Insertar videos o imágenes online.

Tener en cuenta que la pizarra debe cargar este contenido de internet, y que por lo tanto puede llevar cierto retraso. Una vez introducido, se puede pausar, mover...





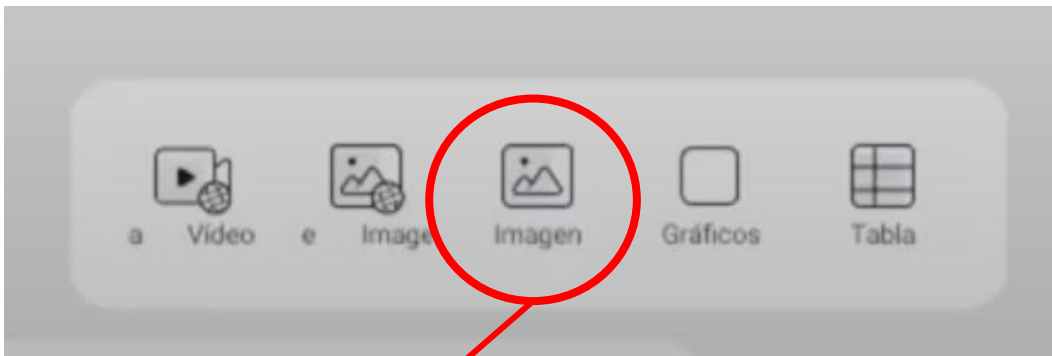
**Insertar formas: flechas, líneas, polígonos...**



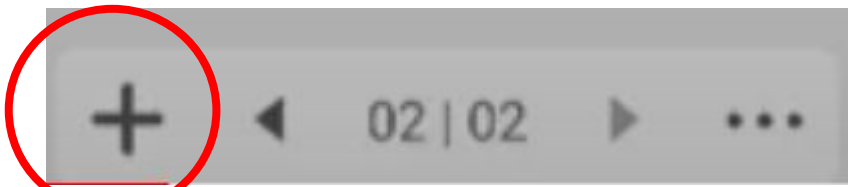
**Insertar una tabla,**

**que se puede mover y una vez anclada, se puede insertar el contenido seleccionando pluma, pincel, o cualquier elemento que se quiera.**

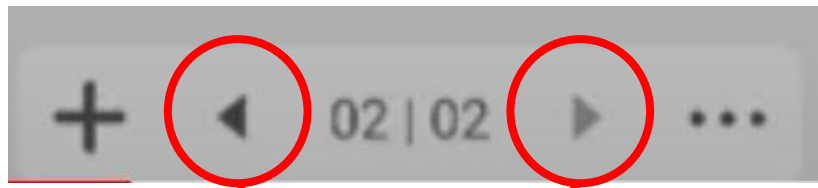




**Insertar imágenes desde archivo local o pendrive**



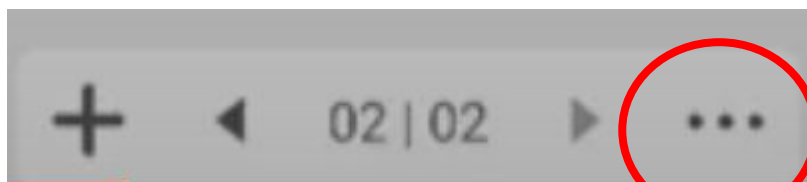
**Crear nuevas hojas de pizarra.**



**Navegar de una pizarra a otra**

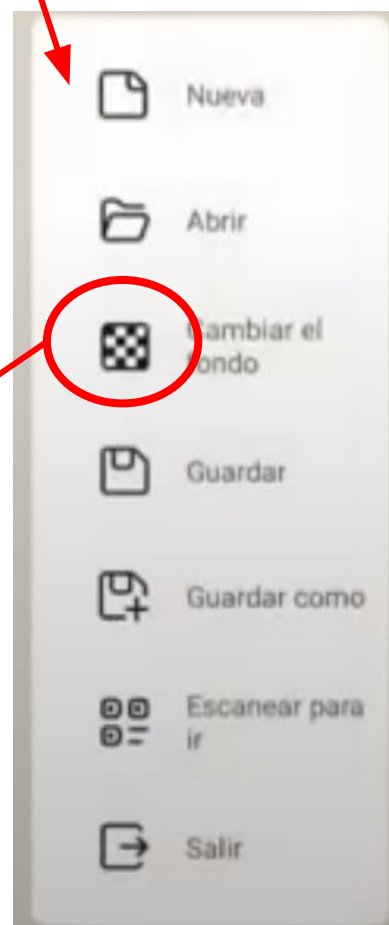
### 3) **GUARDAR Y COMPARTIR**

Cambiar el fondo, compartir la pizarra o guardarla.



#### Cambiar fondo

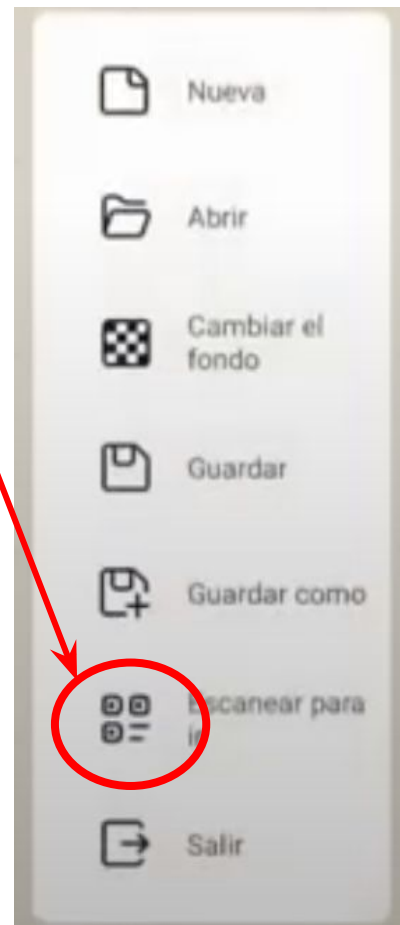
Se pueden elegir las opciones que trae, o incluso **personalizarla** con la imagen que se quiera en formato PNG (ej. fondo de pauta).



## Convertir Código QR

Si queremos que el alumno guarde el contenido dibujado en la pizarra, o bien nosotros mismos, hacemos clic en este icono, que generará un código QR, con una wifi y una contraseña.

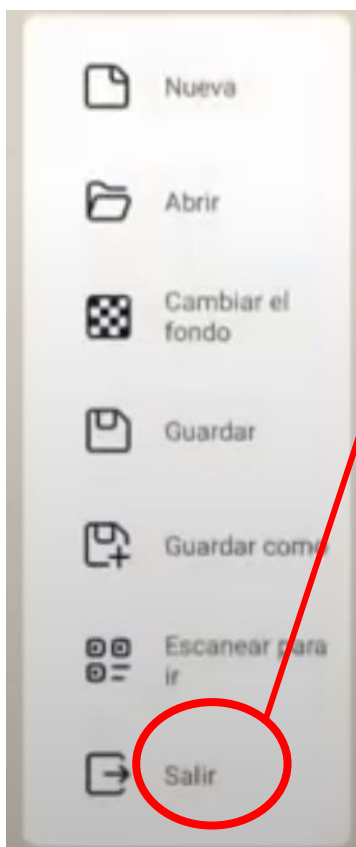
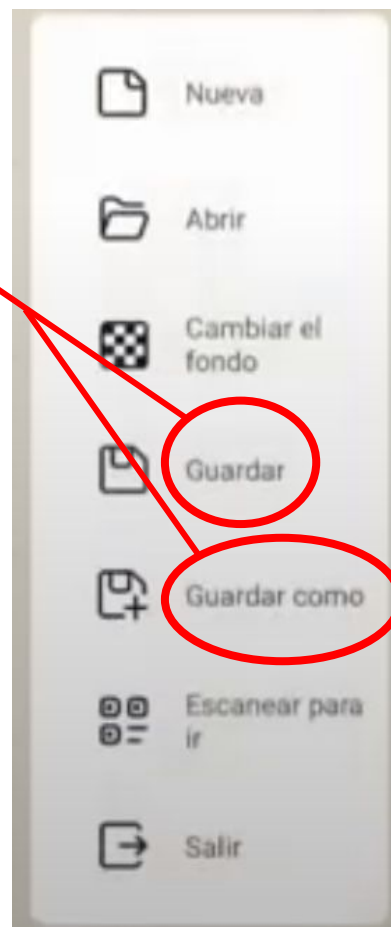
Con el dispositivo nos conectamos primero a dicha WIFI, y segundo leemos el código QR. Automáticamente aparecerá el archivo de la pizarra en nuestro dispositivo.



## Guardar la pizarra

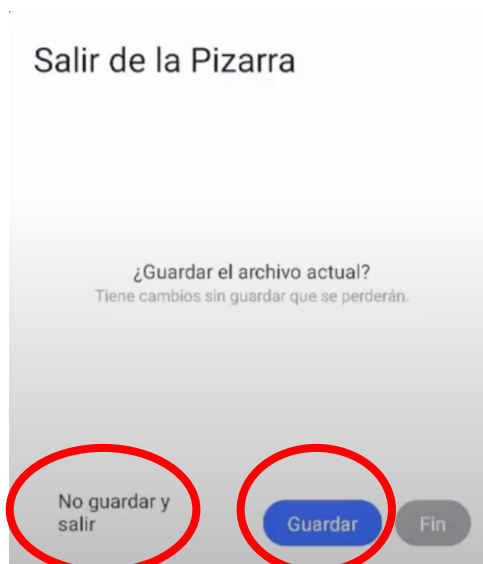
Si queremos guardar las anotaciones hechas en la pizarra, debemos seleccionar la opción de **Guardar** (por defecto lo nombra con la fecha y hora), o bien **Guardar cómo**, (poniéndole el nombre que queramos y la extensión que mejor convenga: PDF/PNG). Así se almacenará para poder luego recuperarla a través del Gesto de archivos. Si no modificamos el formato en Guardar como,

lo guarda por defecto en formato WBH.



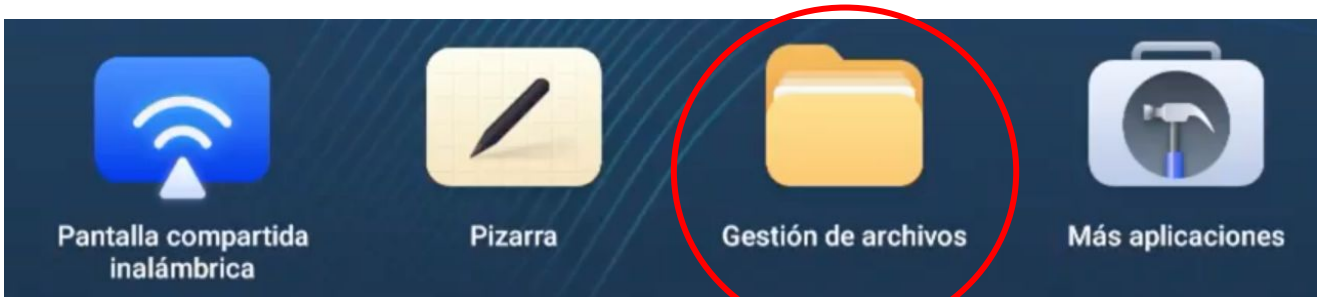
## Salir de la pizarra

Al seleccionar esta opción nos preguntará si queremos guardar el archivo actual, o por el contrario queremos salir sin guardarlo.

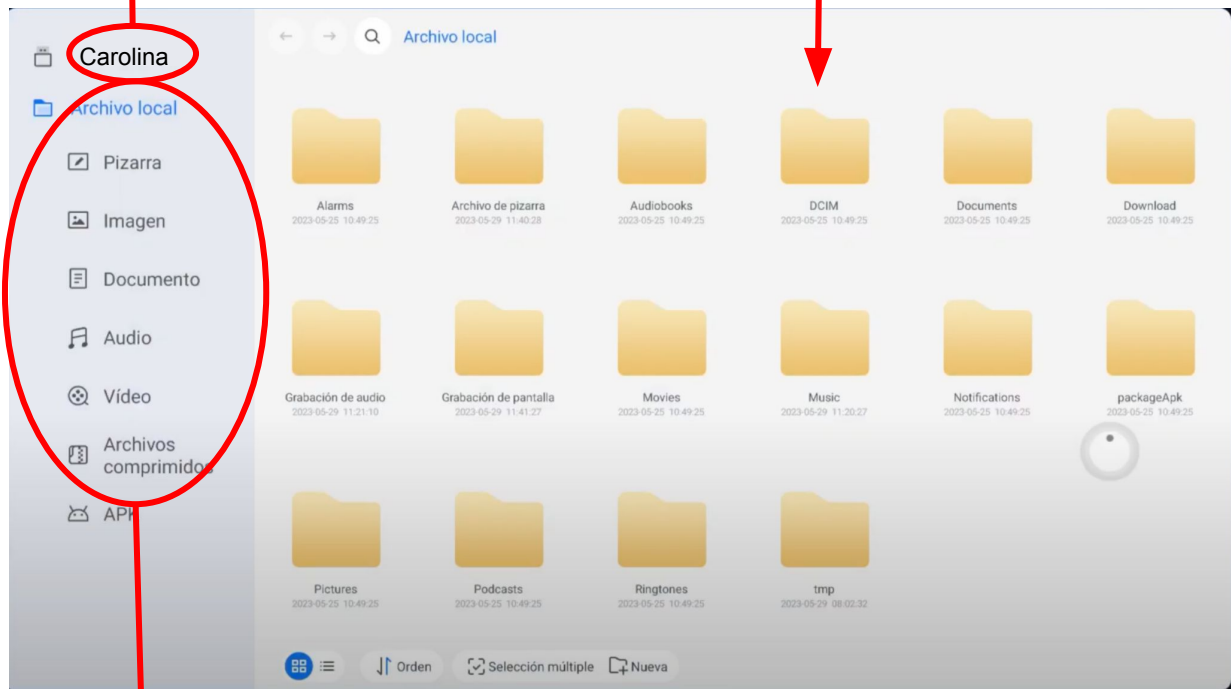


## 4. Gestor de Archivos

Aplicación que tenemos en la pantalla de inicio, a través de la cual podremos acceder al almacenamiento del panel. Tiene una capacidad limitada en espacio, con lo que se recomienda tener cuidado a la hora de almacenar demasiadas cosas.



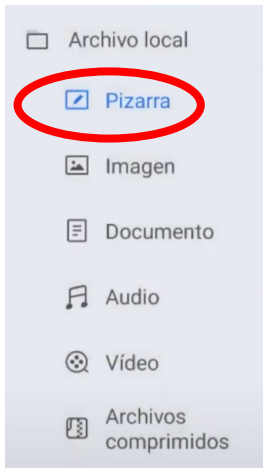
archivos almacenados en memorias externas (Pen Drive, memorias externas.) conectadas a dicho panel.



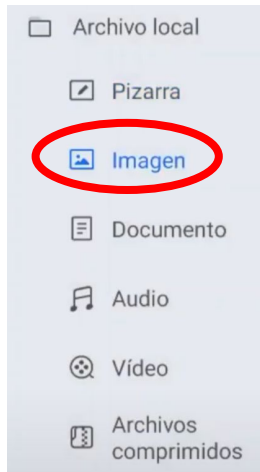
Archivos locales en ubicaciones de nuestro panel. Se pueden crear carpetas.

Se puede llevar a cabo un filtrado dentro del almacenamiento local por:

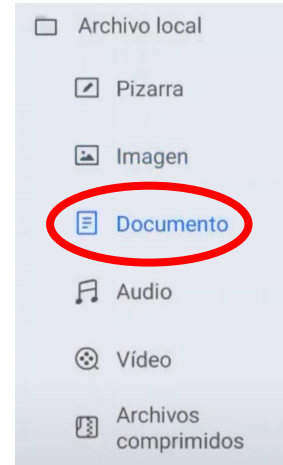
a) Pizarra



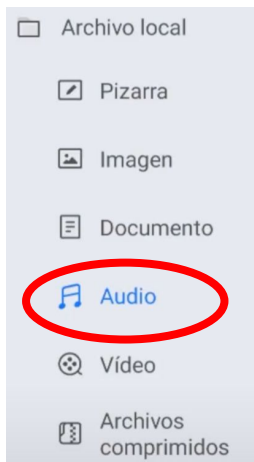
b) Imagen



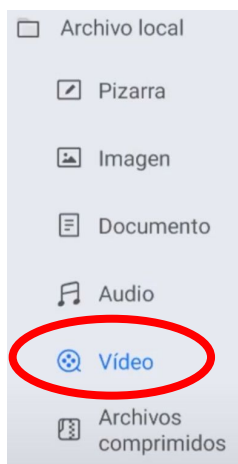
c) Documento



d) Audio

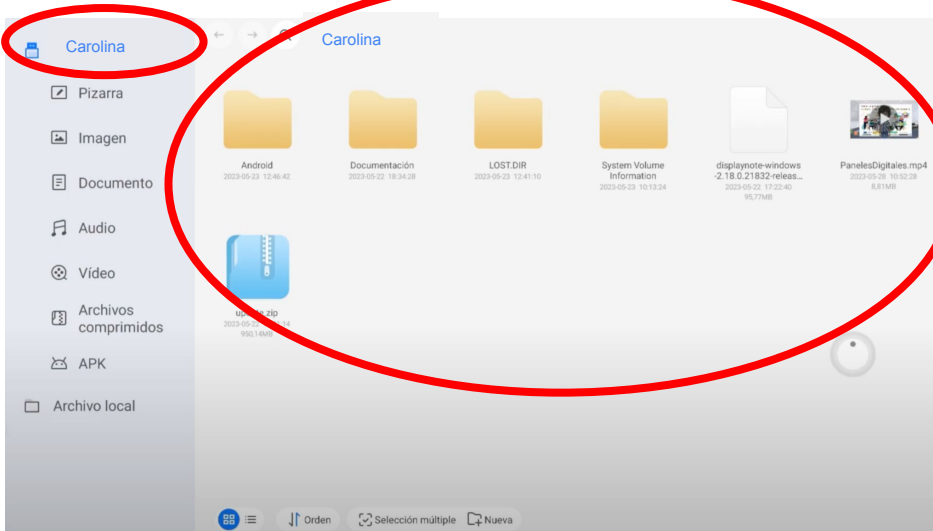


e) Vídeo



Según el tipo de fichero que tengamos almacenados de cada tipo, buscaremos en el lugar correspondiente.

Se puede acceder a nuestro almacenamiento externo (ej. Pen Drive)

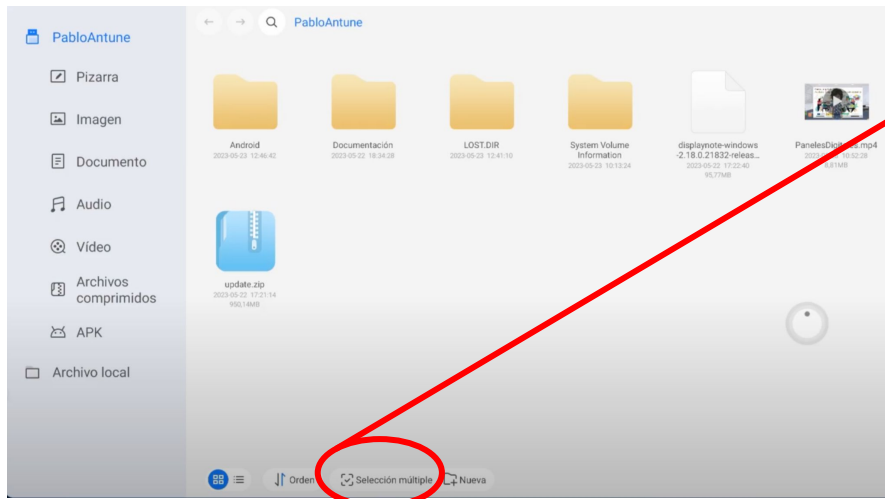


¡Ojo!

Cerrar las aplicaciones del pen antes de sacarlo.

Sacar el pen directamente. No hace falta expulsarlo.

@BarbaraDA\_75

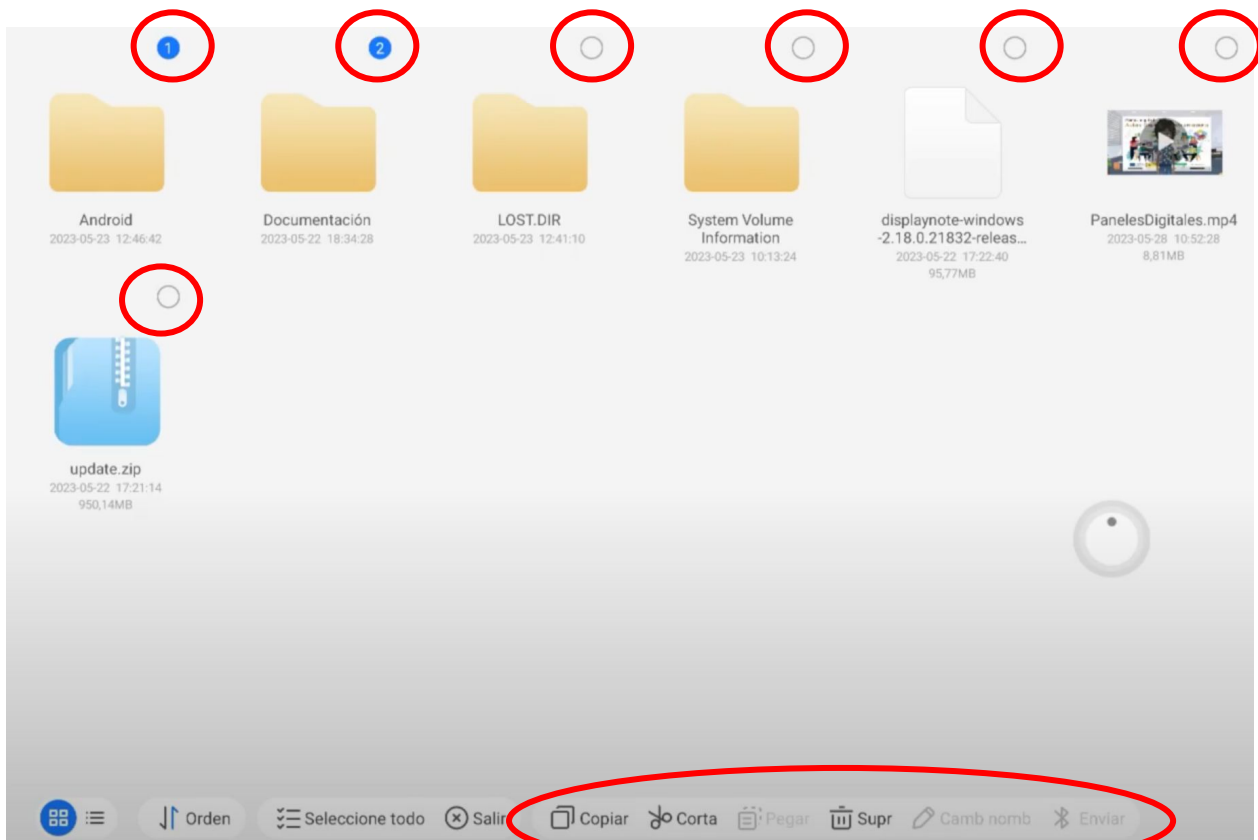


## Selección múltiple

Ubicada en la parte posterior.

Permite llevar a cabo acciones sobre los ficheros que tengamos.

Ej.: Al seleccionar esta opción, nos salen unos círculos junto a cada fichero, de manera que al seleccionarlos nos permite borrar, cortar o copiarlos en otra ubicación.

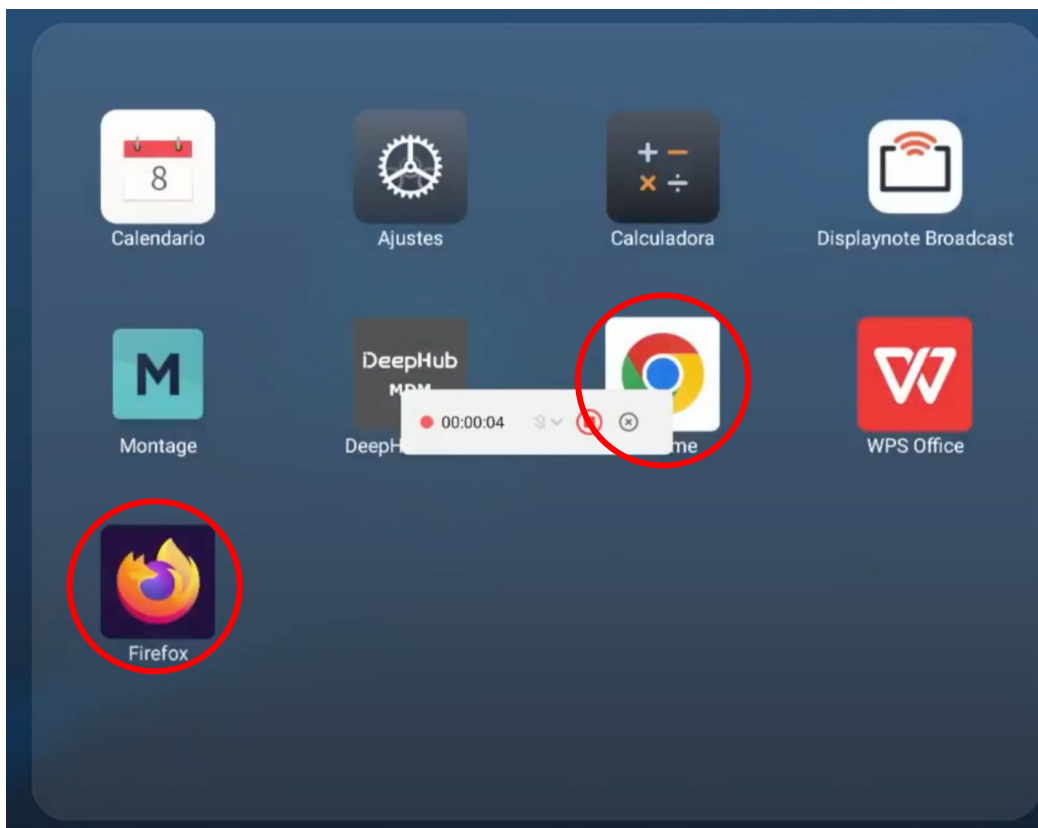
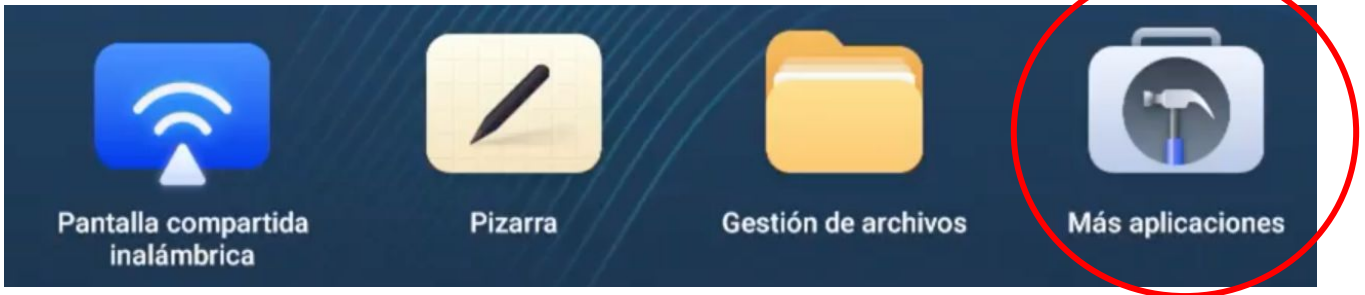


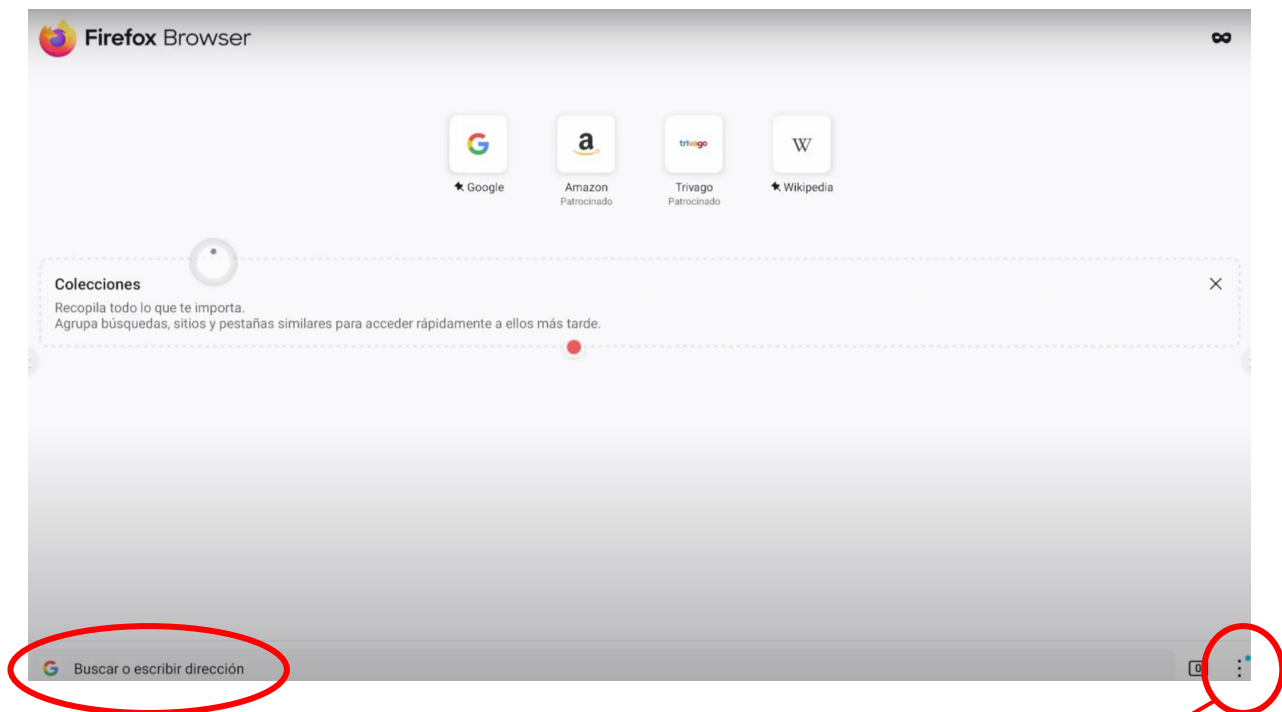
## 5. Mas Aplicaciones: El Navegador Web

Nuestro panel va a incorporar dos navegadores Web: Firefox y Chrome.

Para acceder a ellos: desde el panel principal seleccionamos **“Más aplicaciones”**.

Debido a la funcionalidad ofrecida, recomendamos el uso de Firefox para evitar problemas en la reproducción de videos.





¡Ojo!

- 1) Si alguna página web no carga bien, hacer clic en los puntitos de la esquina inferior derecha, y seleccionar la opción Sitio o modo de escritorio.
- 2) Cuando se abran sesiones de Google en el panel, HAY QUE CERRARLAS. Si no, aunque no se vean, están abiertas y cualquiera puede tener acceso a ella.

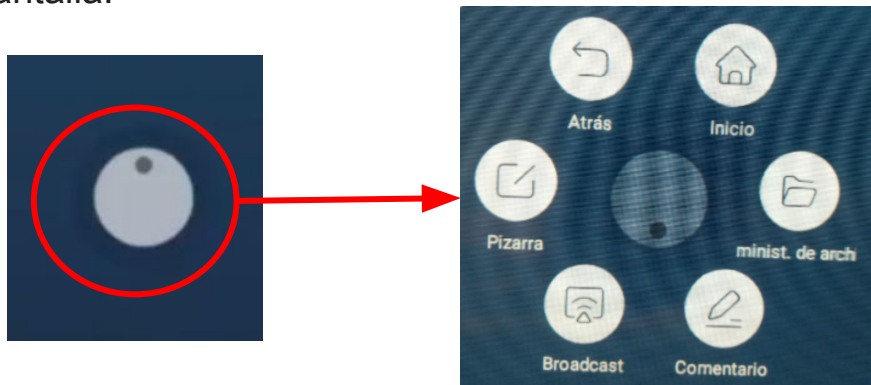
Incluso se puede dar a la opción “eliminar una cuenta” para que no quede almacenado por defecto nuestra dirección de correo en el panel.

## 6. El Asistente flotante

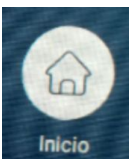
Se trata de un acceso directo a distintos lugares de nuestro panel.

Siempre nos acompaña en el trabajo sobre el panel, ya que no se oculta nunca y siempre estará disponible para su uso.

Podemos “llamarlo” haciendo un toque doble rápido con dos dedos sobre cualquier lugar de la pantalla del panel, o bien moverlo de lugar arrastrándolo por la pantalla.



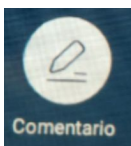
### Opciones que nos proporciona



**Inicio**: nos retorna a la pantalla de inicio de nuestro panel.

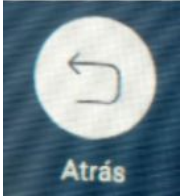


**Administrador de archivo**: nos permite acceder gestor de archivos donde se ubican los archivos locales alojados en el panel.

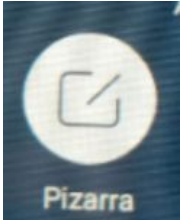


**Comentario**: realiza una captura instantánea de lo que aparece en pantalla (vídeos, webs, documentos...) que permite realizar anotaciones sobre aquello que se está reproduciendo en pantalla.

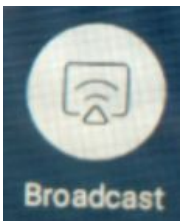
También nos permite guardar las anotaciones realizadas exportando la captura y estas anotaciones en formato imagen.



**Atrás**: nos retorna a la última ubicación trabajada en el panel.



**Pizarra**: acceso directo a la pizarra tradicional que permite anotar, insertar vídeos, imágenes, exportar con QR...



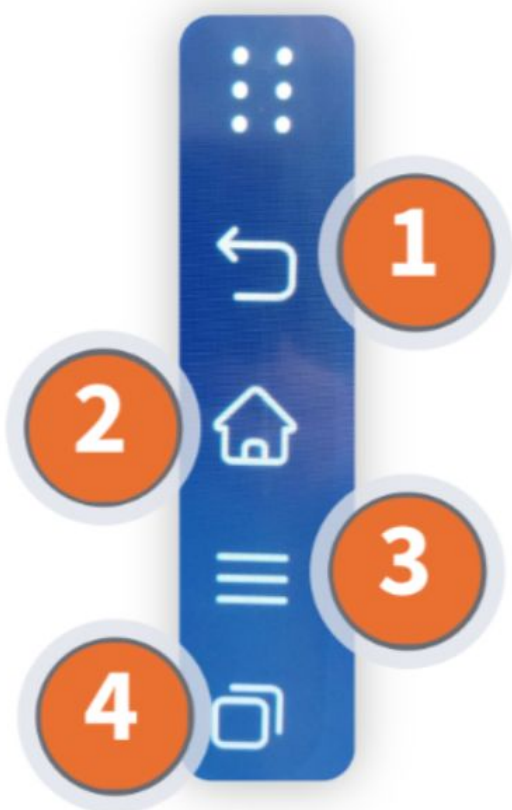
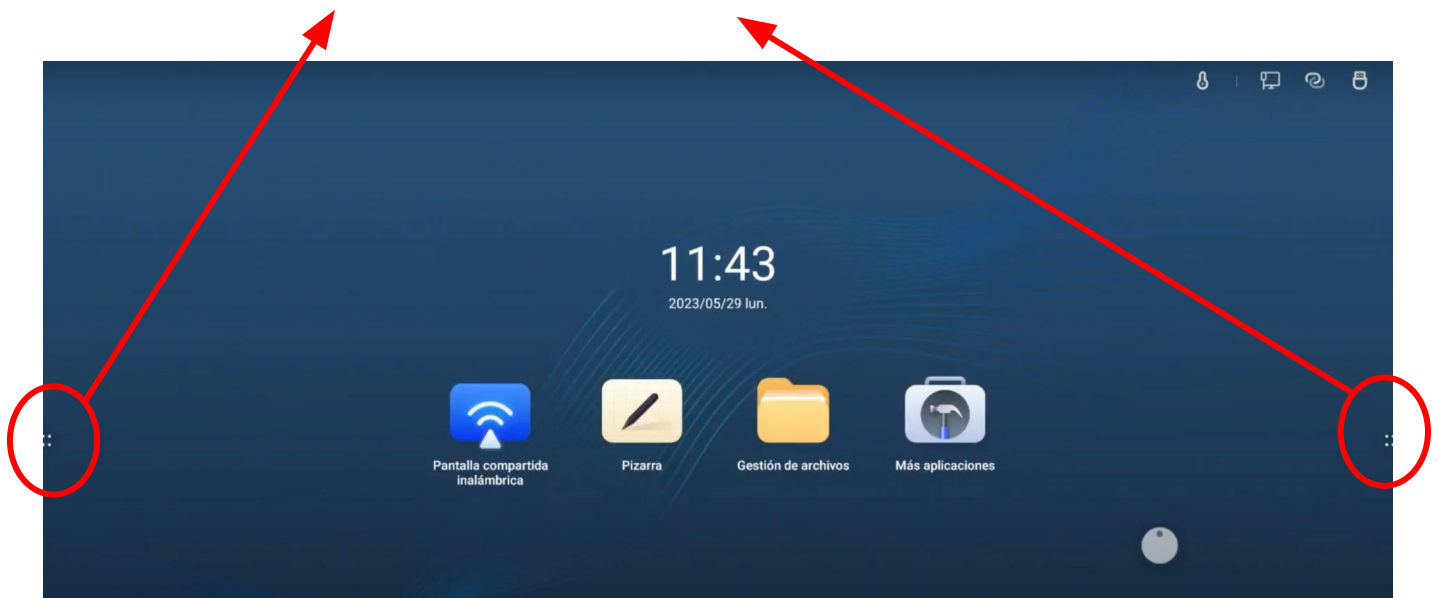
**Broadcast**: permite mostrar lo que estamos trabajando en nuestro panel con todos los dispositivos de nuestro alumnado que estén conectados.

## 7. Barra de Navegación

En el extremo lateral derecho/izquierdo de nuestro panel aparece un icono con una serie de puntos.

Se trata de la barra de navegación que, al igual que el asistente flotante, siempre estará accesible en el panel digital.

Podremos localizarlo en un extremo u otro del panel.



1

Nos permite regresar a la pantalla anterior.

2

Nos retorna a la pantalla de inicio de nuestro panel.

3

Permite el acceso a las herramientas rápidas de Android

4

Gestor de aplicaciones: Podemos ver todas aquellas aplicaciones que se están ejecutando en segundo plano, permitiéndonos cerrarlas una a una o en conjunto pinchando abajo.

## Herramientas rápidas de Android

### Comentario:

captura instantánea de lo que aparece en el panel, pudiendo anotar sobre ello

### Cortina:

Focalizar la atención

### Grabar Audio

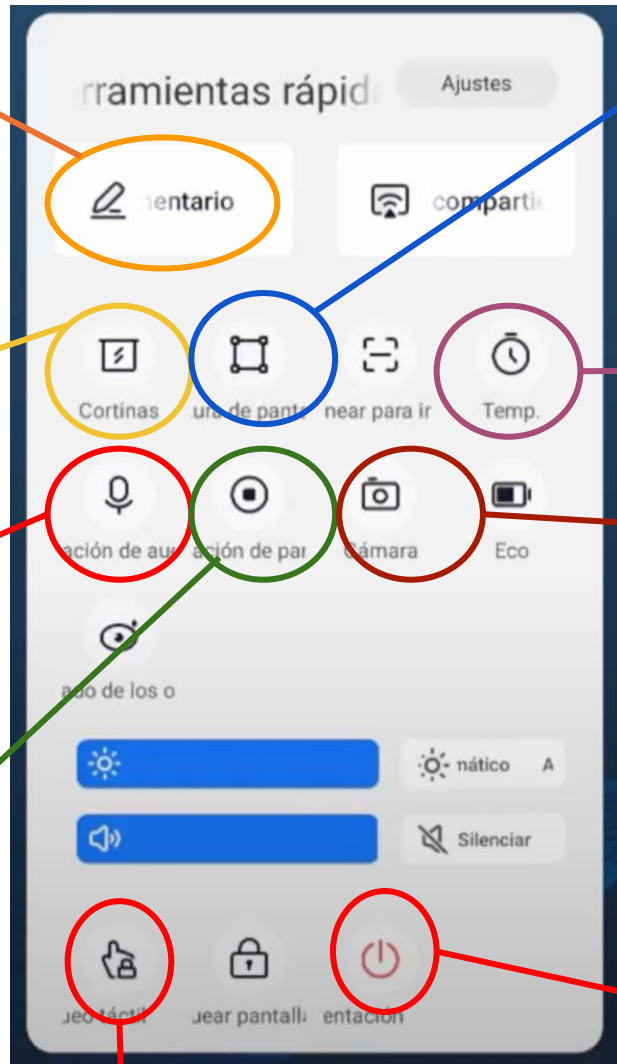
(con micrófono externo)

### Grabar vídeo

de la pantalla (no tiene audio)

### Bloqueo táctil.

Para desbloquearlo hacer clic 3 veces seguidas en el botón de encendido en la botonadura del panel principal delantero.



### Captura de pantalla:

pantalla entera o seleccionar zona de la misma. Se puede importarlo a la pizarra para trabajar desde allí.

### Cronómetro

Cámara: grabar imágenes a través web cam, o vídeo conferencia a través de elemento conectados al panel.

Apagado

# CONEXIONES DE DISPOSITIVOS AL PANEL VÍA WIFI (inalámbrico)

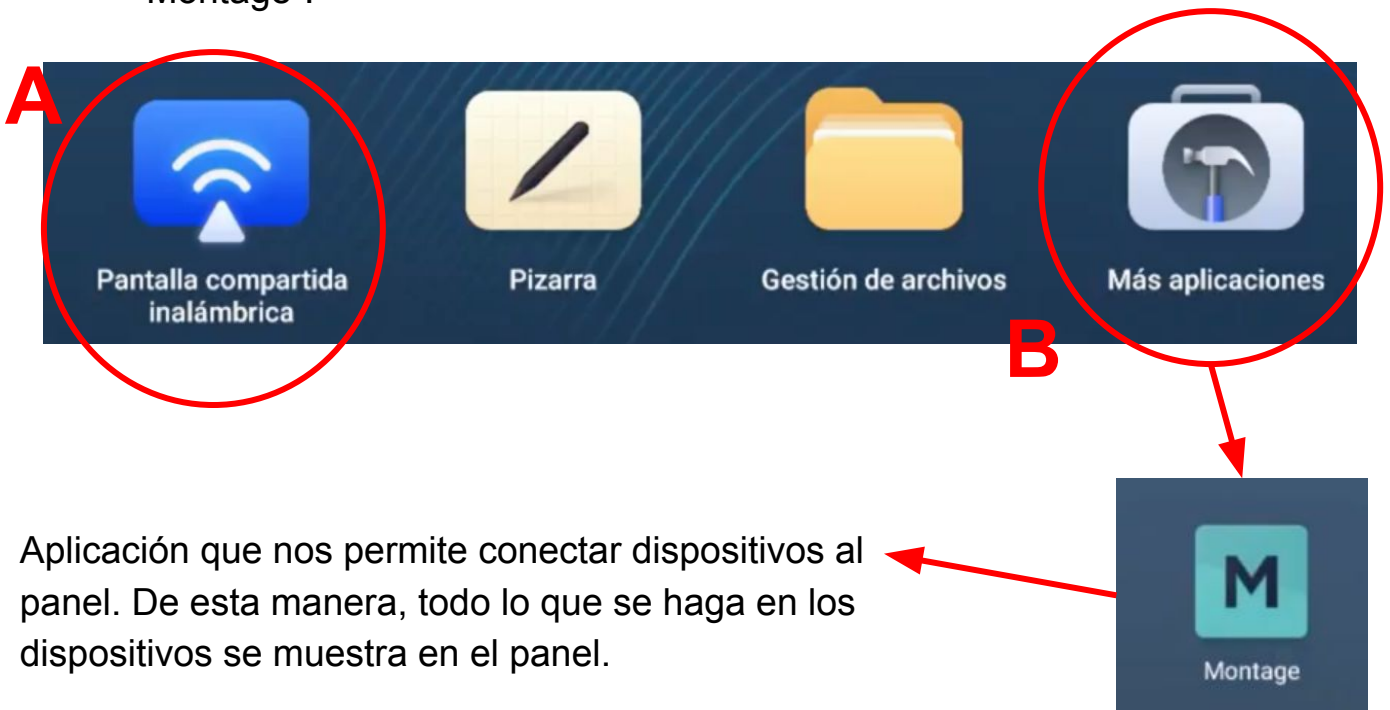
Podemos conectar dispositivos mediante conexión Wifi. por ejemplo el portátil de aula, la tablet o cualquier dispositivo móvil a través de:

- 1) la aplicación **Montage** para mostrar en el panel lo que tengamos en otro dispositivo
- 2) Usar **Broadcast** para hacer lo contrario, esto es, mostrar en dispositivos móviles lo que hacemos en el panel.

## Montage

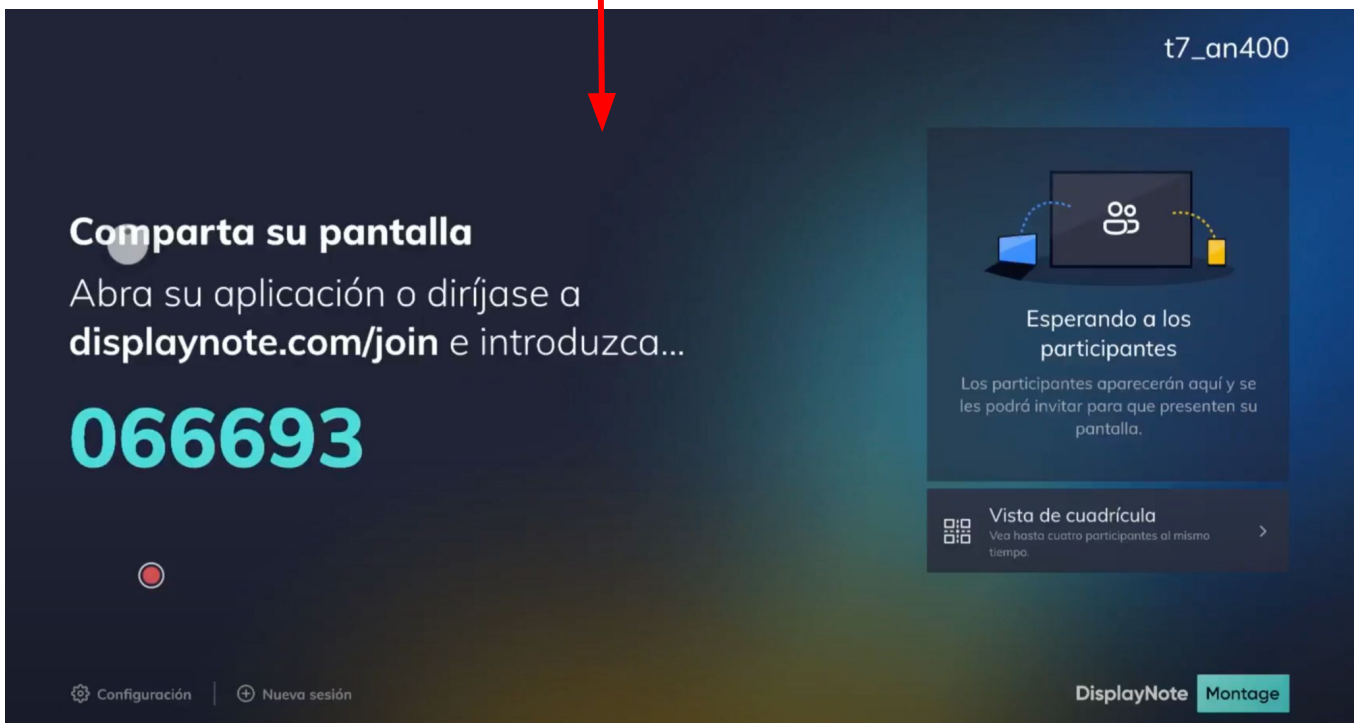
Tenemos 2 formas de acceder:

- a) Haciendo clic en la pantalla de inicio sobre “Pantalla compartida inalámbrica”.
- b) En la opción de “Más aplicaciones” haciendo clic en la aplicación “Montage”.

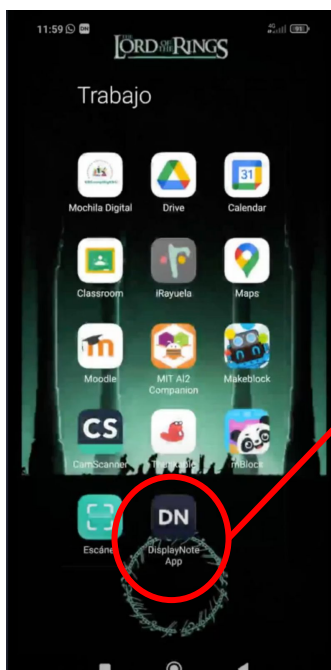


- 1) Hacer clic en el icono para iniciar la aplicación

Aplicación abierta en el panel



2) **Abrir aplicación DisplayNote en el dispositivo móvil** (tablet, teléfono, portátil...)



22:24

Unirse a una sesión

1 ID de sesión  
El ID de sesión es un número de 6 o 10 dígitos

Su nombre  
Permita que el resto de asistentes sepa quién es

2 p. ej.: Jane Smith

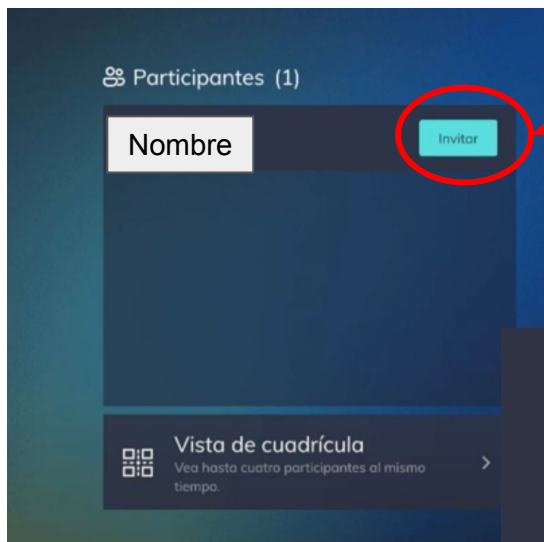
3 Conectar

¿Necesita ayuda? · Política de privacidad ·  
Versión 2.23.1.26495

1) Introducir los 10 dígitos que genera Montage en el panel.

2) Poner un nombre para identificar a la persona.

3) Hacer clic en conectar



Una vez que reconoce a la persona darle al botón de invitar.



Una vez invitada la persona, en el dispositivo debe hacer clic en "Presentar"

Recordar que **esta conexión es inalámbrica**, NO NECESITA ningún tipo de cableado.

Nos **permite** por tanto **mostrar el contenido del dispositivo** que hemos **conectado** (móvil, tablet...) en el panel.

Es posible configurar Montage para **llevar a cabo hasta 4 conexiones simultáneas**.

## Broadcast

Se puede acceder a esta aplicación:

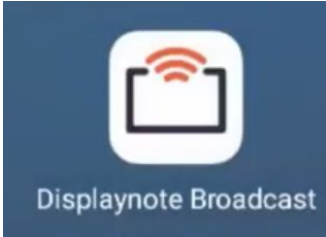
- Desde la pantalla inicial hacemos clic en “Más aplicaciones”, y luego picar en el icono “DisplayNote BroadCast”.
- La otra forma es en el Asistente flotante directamente, tocando la opción “Broadcast”.



**B**

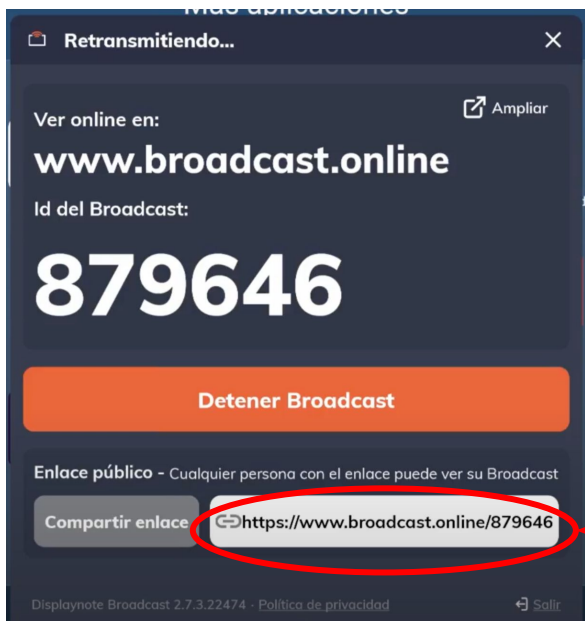
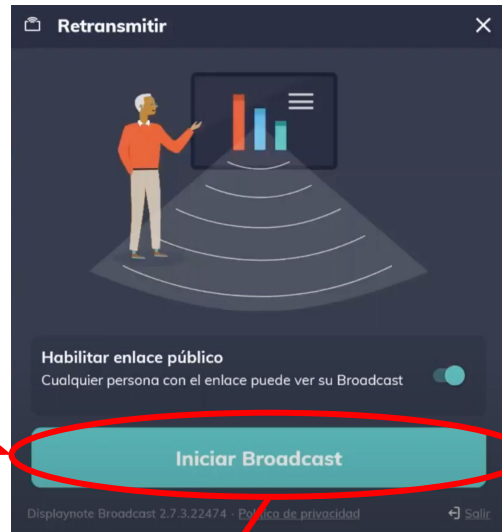


Esta aplicación nos permite retransmitir contenido del panel sobre dispositivos móviles; es decir, todo el alumnado podrá ver lo que ocurre en el panel sin problemas de visibilidad por distancia u otros.



1) Hacer clic en el icono de la aplicación.

2) Hacer clic en “Iniciar Broadcast”



Cuando se inicia la retransmisión Broadcast lanza una dirección URL para que cualquier dispositivo se pueda conectar ahí, y así poder ver lo que hay en el panel en ese momento.

Introducir en el navegador del dispositivo la dirección URL

22:58



Crear un Broadcast

## Broadcast

Introduce tu ID de Broadcast de 6 dígitos para unirte

Ver el Broadcast

¿Qué es Broadcast? [Saber más](#)

Al continuar, aceptas nuestra [Política de cookies](#), nuestra [Política de privacidad](#) y nuestra [Política de uso general](#) | [Soporte](#)

AA app.broadcast.online



Introducir el código que aparece en la aplicación del panel en el dispositivo.

**NOTA:** en la aplicación Broadcast no es necesario que el dispositivo esté conectado a la misma Wifi que el panel (educarex).

En la aplicación Montage, panel y dispositivos han de estar conectados a la misma red.

## Conexiones del Portátil al Panel vía HDMI y touch.

Para poder conectar el portátil y visualizar su contenido en el panel usando conexiones alámbricas (mediante cables), haremos uso del cable HDMI que venía junto al panel.

Para hacer que el ordenador sea interactivo en el panel necesitamos un cable USB tipo B (antiguo cable de impresoras).

Ambos cables los podremos conectar al frontal de nuestro panel, o en las conexiones laterales, y por supuesto al portátil que acompaña el panel en nuestro aula digital.