

# PANDECTAS

## 1.- PÁGINAS



	<b>Página blanca</b>	Crea una página blanca.
	<b>Página negra</b>	Crea una página negra.
	<b>Página verde</b>	Crea una página verde.
	<b>Página de imagen</b>	Crea una página con la imagen que desee, puede seleccionar la imagen de la carpeta por defecto o de cualquier otra carpeta. El usuario también puede añadir o quitar imágenes de la carpeta por defecto.
	<b>Página de pantalla</b>	Crea una página con la imagen del fondo que exista en ese momento en el ordenador.
	<b>Página transparente</b>	<p>Esta es una página especial. Es transparente, por lo que el usuario puede interactuar con cualquier pantalla que se muestra en el ordenador y dibujar sobre ella.</p> <p>Por ejemplo, se puede abrir un archivo de vídeo, abrir Pandectas y crear una página transparente y hacer anotaciones sobre el vídeo mientras el vídeo se está reproduciendo.</p>

## 2.- PINCELES



	<b>Lápiz</b>	Es el pincel básico. Se usa para dibujar figuras, líneas o escribir palabras. Se puede cambiar el color, el ancho de línea y el estilo así como aplicar transparencia.
	<b>Pincel suave</b>	Este pincel está especialmente diseñado para escribir textos. El color, el ancho y la transparencia se pueden cambiar.
	<b>Lápiz de subrayado</b>	Este lápiz tiene un 50% de transparencia predefinida. Se usa para el subrayado de texto ya escrito. El color, el ancho y la transparencia se puede cambiar.
	<b>Lápiz de textura</b>	Este lápiz permite dibujar efectos artísticos. Permite elegir una imagen predefinida en la carpeta de Texturas o cualquier otra imagen del ordenador y dibujar trazos con el motivo elegido. El usuario puede cambiar la anchura del lápiz así como la transparencia.
	<b>Pincel</b>	Esta herramienta simula la escritura con pincel. Dependiendo de la orientación y velocidad de la escritura, variará el grosor del trazo. El color, la anchura y la transparencia se puede cambiar.
	<b>Lápiz inteligente</b>	Este lápiz puede reconocer y convertir los trazos en líneas rectas, rectángulos y círculos. El color, el ancho y la transparencia se puede cambiar.
	<b>Lápiz de objetos</b>	Este lápiz es una herramienta artística. Permite elegir de una carpeta predeterminada una imagen y dibujar trazos con dicha imagen. Se puede cambiar la transparencia.

### 3.-BORRADORES

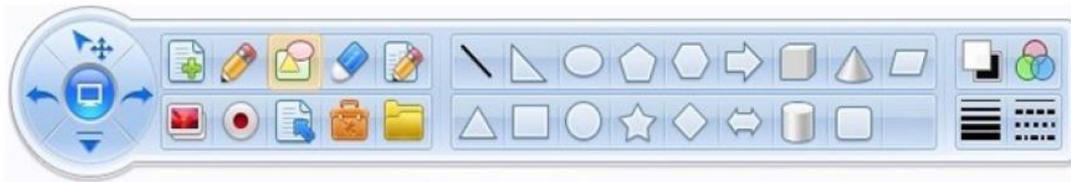


	<b>Borrador de mapa de bits</b>	Este borrador permite borrar los trazos de todos los pinceles, excepto del lápiz de objetos y del lápiz inteligente. Tiene tres tamaños diferentes (pequeño, mediano y grande).
	<b>Borrador de objetos</b>	Este borrador borra cualquier objeto o dibujo hecho en el software.

## 4.-FIGURAS GEOMÉTRICAS

- ✓ Línea
- ✓ Triángulo
- ✓ Elipse
- ✓ Pentágono
- ✓ Hexágono
- ✓ Flecha
- ✓ Cubo
- ✓ Cono
- ✓ Paralelogramo
- ✓ Triángulo rectángulo
- ✓ Rectángulo
- ✓ Círculo
- ✓ Estrella
- ✓ Rombo
- ✓ Flecha doble
- ✓ Cilindro
- ✓ Arco
- ✓ Paralelogramo

Interfaz de Figuras Geométricas:



## 5.- INSERTAR OBJETOS



	<b>Insertar imagen</b>	Permite insertar imágenes en el software. Se puede cambiar la transparencia.
	<b>Insertar texto</b>	Permite insertar texto. Una vez insertado el texto puede ser modificado, cambiar el color, tamaño, transparencia, etc.
	<b>Insertar vídeo</b>	Permite insertar vídeos en formato .avi.
	<b>Insertar flash</b>	Permite insertar archivos flash (formato .swf).

## 6.- OPCIONES DE PÁGINA

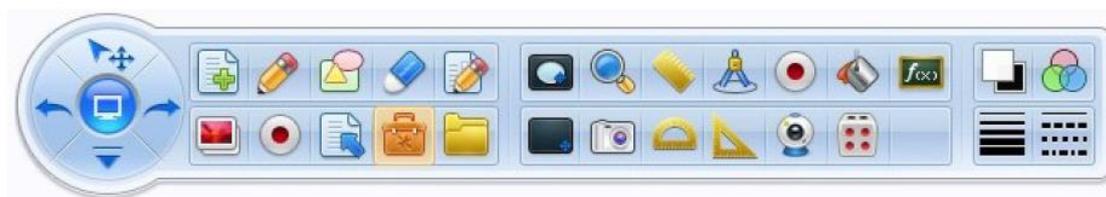


	<b>Zoom ++</b>	Amplia el tamaño de la página entera, incluyendo los objetos de la página.
	<b>Zoom --</b>	Reduce el tamaño de la página entera.
	<b>Retroceder página</b>	Muestra la página anterior.
	<b>Avanzar página</b>	Muestra la página siguiente.
	<b>Mover libremente</b>	Permite navegar por la página actual.
	<b>Deshacer movimiento</b>	Permite volver al centro de la página después de mover la página.
	<b>Limpiar página</b>	Elimina todo el contenido de la página.

## 7.- HERRAMIENTAS AUXILIARES

- ✓ Foco de luz
- ✓ Cortina
- ✓ Lupa
- ✓ Captura de Pantalla
- ✓ Regla
- ✓ Transportador de ángulos
- ✓ Compás
- ✓ Cartabón
- ✓ Herramienta de grabación
- ✓ Webcam
- ✓ Cubo de pintura
- ✓ Dados
- ✓ Herramientas matemática

Interfaz de herramientas auxiliares:



	<b>Foco de luz</b>	Se usa para focalizar la atención de la audiencia en una parte determinada de la pantalla. Permite mostrar una parte de la pantalla mientras que el resto permanece oculta. Puede cambiarse el tamaño del foco y su forma puede ser en rectángulo, óvalo, triángulo y rombo doble.
	<b>Cortina</b>	La cortina permite cubrir total o parcialmente el contenido de la pantalla. El color, la imagen y el tamaño de la cortina se pueden cambiar.
	<b>Lupa</b>	La lupa permite ampliar un área de la pantalla. Puede ampliar a distintos tamaños.
	<b>Captura de pantalla</b>	Permite capturar total o parcialmente la pantalla que esté activa bajo el software. La captura puede ser de la pantalla completa o parcialmente en forma de rectángulo o a mano alzada.
	<b>Regla</b>	Se usa para medir la longitud de un objeto o para dibujar líneas rectas.
	<b>Transportador de ángulos</b>	Se usa para medir ángulos o para dibujar ángulos, arcos o sectores.
	<b>Cartabón</b>	Se usa para medir la longitud de un objeto o para dibujar líneas rectas.
	<b>Compás</b>	Se usa para dibujar arcos o círculos.
	<b>Grabador</b>	Se usa para grabar las acciones realizadas en el software. La grabación se puede guardar en formato .avi o flash (.swf).
	<b>Webcam</b>	Permite utilizar la webcam del ordenador para tomar imágenes o grabar vídeo.
	<b>Cubo de pintura</b>	Esta herramienta permite rellenar de pintura cualquier región.
	<b>Dado</b>	Se usa para generar números aleatorios.

## 8.- FORMATO Y ESTILOS



## 9.- MENÚ PRINCIPAL



<b>Nuevo Archivo</b>	Crea un nuevo archivo.
<b>Abrir Archivo</b>	Abre el archivo con la extensión .draw.
<b>Importar Archivo</b>	Importa archivos y los inserta como fondo de pantalla. Esta función es compatible con los siguientes formatos: .bmp, .jpg, .gif, .emf, .png, .wmf, .ppt, .pptx y .iwb.
<b>Guardar Página</b>	Permite guardar la página activa en los siguientes formatos: bmp, jpg, gif, tif, emf, png y wmf.
<b>Guardar Archivo</b>	Guarda todas las páginas creadas. El archivo guardado tendrá extensión .draw.
<b>Guardar como ...</b>	Esta opción se usa para especificar una de las siguientes extensiones con las que desee guardar el documento: bmp, jpg, gif, tif, png, pdf, ppt, pptx, doc y docx.
<b>Imprimir esta página</b>	Haciendo clic en este icono se imprimirá la página activa. Nota: Es necesario en primer lugar instalar el controlador de impresora y conectar la impresora en primer lugar.
<b>Idioma</b>	Selecciona el idioma de funcionamiento del software. Puede contactar con nosotros si necesita traducir el software a su idioma local.
<b>Usuario</b>	Permite crear un nuevo usuario y configurar los accesos directos en la barra personalizada.
<b>Configuración</b>	Permite configurar aspectos como la página de inicio, la frecuencia de autoguardado, ...
<b>Ayuda</b>	Abre el menú de Ayuda.
<b>Acerca de ...</b>	Muestra información sobre la versión instalada del software.
<b>Salir</b>	Cierra el software.