







PANDECTAS








1.- PÁGINAS



	Página blanca	Crea una página blanca.
	Página negra	Crea una página negra.
	Página verde	Crea una página verde.
	Página de imagen	Crea una página con la imagen que desee, puede seleccionar la imagen de la carpeta por defecto o de cualquier otra carpeta. El usuario también puede añadir o quitar imágenes de la carpeta por defecto.
	Página de pantalla	Crea una página con la imagen del fondo que exista en ese momento en el ordenador.
	Página transparente	<p>Esta es una página especial. Es transparente, por lo que el usuario puede interactuar con cualquier pantalla que se muestra en el ordenador y dibujar sobre ella.</p> <p>Por ejemplo, se puede abrir un archivo de vídeo, abrir Pandectas y crear una página transparente y hacer anotaciones sobre el vídeo mientras el vídeo se está reproduciendo.</p>



2.- PINCELES



	Lápiz	Es el pincel básico. Se usa para dibujar figuras, líneas o escribir palabras. Se puede cambiar el color, el ancho de línea y el estilo así como aplicar transparencia.
	Pincel suave	Este pincel está especialmente diseñado para escribir textos. El color, el ancho y la transparencia se pueden cambiar.
	Lápiz de subrayado	Este lápiz tiene un 50% de transparencia predefinida. Se usa para el subrayado de texto ya escrito. El color, el ancho y la transparencia se puede cambiar.
	Lápiz de textura	Este lápiz permite dibujar efectos artísticos. Permite elegir una imagen predefinida en la carpeta de Texturas o cualquier otra imagen del ordenador y dibujar trazos con el motivo elegido. El usuario puede cambiar la anchura del lápiz así como la transparencia.
	Pincel	Esta herramienta simula la escritura con pincel. Dependiendo de la orientación y velocidad de la escritura, variará el grosor del trazo. El color, la anchura y la transparencia se puede cambiar.
	Lápiz inteligente	Este lápiz puede reconocer y convertir los trazos en líneas rectas, rectángulos y círculos. El color, el ancho y la transparencia se puede cambiar.
	Lápiz de objetos	Este lápiz es una herramienta artística. Permite elegir de una carpeta predeterminada una imagen y dibujar trazos con dicha imagen. Se puede cambiar la transparencia.

3.-BORRADORES

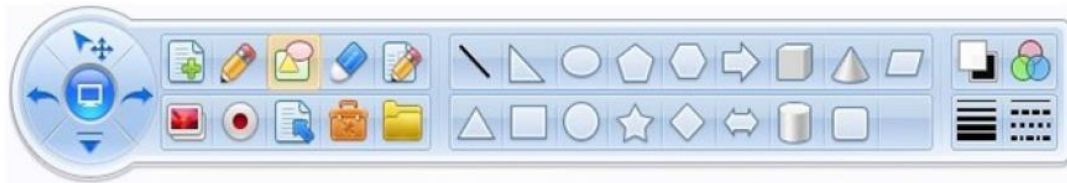


	Borrador de mapa de bits	Este borrador permite borrar los trazos de todos los pinceles, excepto del lápiz de objetos y del lápiz inteligente. Tiene tres tamaños diferentes (pequeño, mediano y grande).
	Borrador de objetos	Este borrador borra cualquier objeto o dibujo hecho en el software.

4.-FIGURAS GEOMÉTRICAS





- ✓ Línea
- ✓ Triángulo
- ✓ Elipse
- ✓ Pentágono
- ✓ Hexágono
- ✓ Flecha
- ✓ Cubo
- ✓ Cono
- ✓ Paralelogramo
- ✓ Triángulo rectángulo
- ✓ Rectángulo
- ✓ Círculo
- ✓ Estrella
- ✓ Rombo
- ✓ Flecha doble
- ✓ Cilindro
- ✓ Arco
- ✓ Paralelogramo

Interfaz de Figuras Geométricas:










5.- INSERTAR OBJETOS



	Insertar imagen	Permite insertar imágenes en el software. Se puede cambiar la transparencia.
	Insertar texto	Permite insertar texto. Una vez insertado el texto puede ser modificado, cambiar el color, tamaño, transparencia, etc.
	Insertar vídeo	Permite insertar vídeos en formato .avi.
	Insertar flash	Permite insertar archivos flash (formato .swf).

6.- OPCIONES DE PÁGINA



	Zoom ++	Amplia el tamaño de la página entera, incluyendo los objetos de la página.
	Zoom --	Reduce el tamaño de la página entera.
	Retroceder página	Muestra la página anterior.
	Avanzar página	Muestra la página siguiente.
	Mover libremente	Permite navegar por la página actual.
	Deshacer movimiento	Permite volver al centro de la página después de mover la página.
	Limpiar página	Elimina todo el contenido de la página.

7.- HERRAMIENTAS AUXILIARES

- ✓ Foco de luz
- ✓ Cortina
- ✓ Lupa
- ✓ Captura de Pantalla
- ✓ Regla
- ✓ Transportador de ángulos
- ✓ Compás
- ✓ Cartabón
- ✓ Herramienta de grabación
- ✓ Webcam
- ✓ Cubo de pintura
- ✓ Dados
- ✓ Herramientas matemática

Interfaz de herramientas auxiliares:

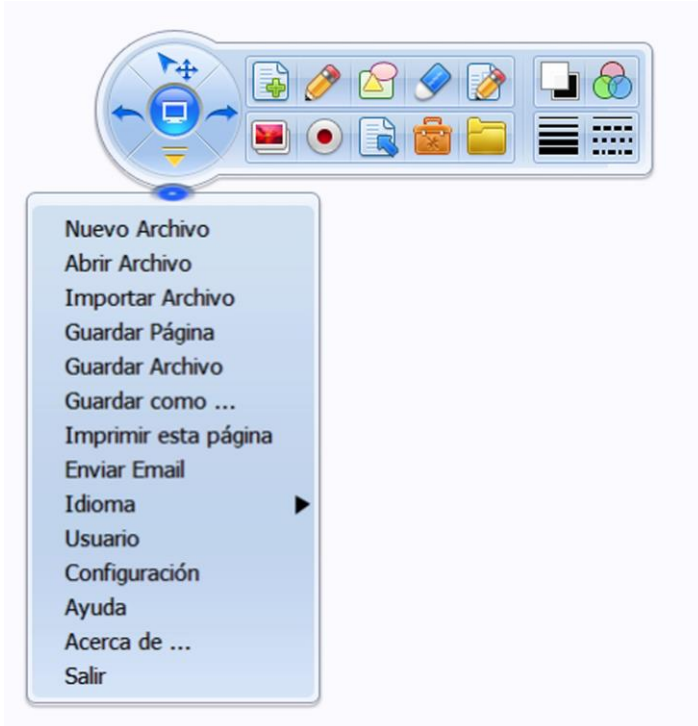


	Foco de luz	Se usa para focalizar la atención de la audiencia en una parte determinada de la pantalla. Permite mostrar una parte de la pantalla mientras que el resto permanece oculta. Puede cambiarse el tamaño del foco y su forma puede ser en rectángulo, óvalo, triángulo y rombo doble.
	Cortina	La cortina permite cubrir total o parcialmente el contenido de la pantalla. El color, la imagen y el tamaño de la cortina se pueden cambiar.
	Lupa	La lupa permite ampliar un área de la pantalla. Puede ampliar a distintos tamaños.
	Captura de pantalla	Permite capturar total o parcialmente la pantalla que esté activa bajo el software. La captura puede ser de la pantalla completa o parcialmente en forma de rectángulo o a mano alzada.
	Regla	Se usa para medir la longitud de un objeto o para dibujar líneas rectas.
	Transportador de ángulos	Se usa para medir ángulos o para dibujar ángulos, arcos o sectores.
	Cartabón	Se usa para medir la longitud de un objeto o para dibujar líneas rectas.
	Compás	Se usa para dibujar arcos o círculos.
	Grabador	Se usa para grabar las acciones realizadas en el software. La grabación se puede guardar en formato .avi o flash (.swf).
	Webcam	Permite utilizar la webcam del ordenador para tomar imágenes o grabar vídeo.
	Cubo de pintura	Esta herramienta permite rellenar de pintura cualquier región.
	Dado	Se usa para generar números aleatorios.

8.- FORMATO Y ESTILOS



9.- MENÚ PRINCIPAL



Nuevo Archivo	Crea un nuevo archivo.
Abrir Archivo	Abre el archivo con la extensión .draw.
Importar Archivo	Importa archivos y los inserta como fondo de pantalla. Esta función es compatible con los siguientes formatos: .bmp, .jpg, .gif, .emf, .png, .wmf, .ppt, .pptx y .iwb.
Guardar Página	Permite guardar la página activa en los siguientes formatos: bmp, jpg, gif, tif, emf, png y wmf.
Guardar Archivo	Guarda todas las páginas creadas. El archivo guardado tendrá extensión .draw.
Guardar como ...	Esta opción se usa para especificar una de las siguientes extensiones con las que desee guardar el documento: bmp, jpg, gif, tif, png, pdf, ppt, pptx, doc y docx.
Imprimir esta página	Haciendo clic en este icono se imprimirá la página activa. Nota: Es necesario en primer lugar instalar el controlador de impresora y conectar la impresora en primer lugar.
Idioma	Selecciona el idioma de funcionamiento del software. Puede contactar con nosotros si necesita traducir el software a su idioma local.
Usuario	Permite crear un nuevo usuario y configurar los accesos directos en la barra personalizada.
Configuración	Permite configurar aspectos como la página de inicio, la frecuencia de autoguardado, ...
Ayuda	Abre el menú de Ayuda.
Acerca de ...	Muestra información sobre la versión instalada del software.
Salir	Cierra el software.