

PRODUCTO ESCALAR. PROPIEDADES MÉTRICAS EN EL ESPACIO.

1. PRODUCTO ESCALAR.

Definición:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}| \cdot |\mathbf{v}| \cdot \cos a \text{ (a es el ángulo que forman u y v)}$$

En coordenadas

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 \cdot v_1 + u_2 \cdot v_2 + u_3 \cdot v_3$$

Interpretación geométrica:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}| \cdot \text{proy en u de v} = |\mathbf{v}| \cdot \text{proy en v de u}$$

Propiedades:

1. $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = |\mathbf{u}| \cdot |\mathbf{u}|$ ó $|\mathbf{u}| = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}}$
2. $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$
3. $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$
4. $(k\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = k(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})$

Vectores perpendiculares:

DEFINICIÓN: \mathbf{u} y \mathbf{v} son perpendiculares si y solo si $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$

CÁLCULO: Calculamos la base que genera todos los vectores perpendiculares a uno dado.

APLICACIONES

1. VECTOR NORMAL DEL PLANO

$\mathbf{n} = (A, B, C)$ es un vector perpendicular al plano

$\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ y se llama vector **NORMAL** del plano.

2. PERPENDICULARIDAD ENTRE RECTA Y PLANO

Una recta y un plano son perpendiculares si el vector director de la recta es perpendicular al plano. De este modo el vector director de la recta y el normal del plano son proporcionales.

3. HACES DE PLANOS

HAZ DE PLANOS SECANTES A UNA RECTA: Expresamos la recta como intersección de dos planos (ecuación implícita) y la combinación lineal de estas dos da lugar al haz de planos.

HAZ DE PLANOS PERPENDICULARES A UNA RECTA: El vector director de la recta será el vector normal de todos los planos del haz de planos perpendiculares.

2. ÁNGULOS EN EL ESPACIO.

Ángulo entre dos vectores:

$$\cos a = \frac{u \cdot v}{|u| \cdot |v|} \text{ (a será el ángulo formado por u y v siempre menor que } 180^\circ \text{)}$$

Ángulo entre dos rectas:

El menor de los ángulos que se forma entre sus dos vectores directores.

$$\cos a = \frac{|u \cdot v|}{|u| \cdot |v|}$$

Ángulo entre una recta y un plano:

El complementario (b) del menor de los ángulos (a) que se forma entre el vector director de la recta y el vector normal del plano.

$$\cos a = \frac{|u \cdot n|}{|u| \cdot |n|} \quad b = 90 - a$$

Ángulo entre dos planos:

El menor de los ángulos que se forma entre los dos vectores normales del plano.

$$\cos a = \frac{|n_1 \cdot n_2|}{|n_1| \cdot |n_2|}$$

3. PROYECCIONES ORTOGONALES.

Proyección ortogonal de un punto sobre una recta.

Es el punto de la recta que forma un vector perpendicular a la recta con el punto a proyectar.

Para calcularlo construimos el plano perpendicular a la recta que pasa por el punto a proyectar. A continuación calculamos el corte del plano con la recta y este punto sera la proyección ortogonal buscada.

Proyección ortogonal de un punto sobre un plano.

Es el punto del plano que forma un vector perpendicular al plano con el punto a proyectar.

Para calcularlo construimos la recta perpendicular al plano que pasa por el punto a proyectar. A continuación calculamos el corte del plano con la recta y este punto sera la proyección ortogonal buscada.

Proyección ortogonal de una recta sobre un plano.

Es la recta contenida en el plano de forma que el plano que contiene a las dos rectas es perpendicular al plano sobre el que proyectamos.

Para calcularlo tomamos el vector director de la recta, el vector normal del plano y un punto de la recta. A continuación calculamos el plano que pasa por ese punto y tiene a esos dos vectores como directores. El corte de este plano con el plano inicial es la recta proyección.

4. PUNTOS SIMÉTRICOS.

Simétrico de un punto respecto de otro: Para su cálculo usamos la definición de punto medio.

Simétrico de un punto respecto de una recta: Para su cálculo, hallamos la proyección ortogonal del punto sobre la recta y calculamos el simétrico respecto de este punto.

Simétrico de un punto respecto de un plano: Para su cálculo, hallamos la proyección ortogonal del punto sobre el plano y calculamos el simétrico respecto de este punto.

5. DISTANCIAS EN EL ESPACIO.

Distancia entre dos puntos:

$$d(A,B) = |\mathbf{AB}|$$

Distancia de un punto a una recta:

$$d(P,r) = d(P,Q) \quad \text{donde } Q \text{ es la proyección ortogonal de } P \text{ sobre } r.$$

Distancia de un punto a un plano:

$$d(P,\pi) = d(P,Q) \quad \text{donde } Q \text{ es la proyección ortogonal de } P \text{ sobre } \pi.$$

$$d(P,\pi) = \frac{|Ap_1 + Bp_2 + Cp_3 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Distancia entre dos planos paralelos:

$$d(\pi,\pi') = d(P,\pi') \quad \text{donde } P \text{ es un punto del plano } \pi.$$

Distancia entre una recta y un plano paralelos:

$$d(r,\pi') = d(P,\pi') \quad \text{donde } P \text{ es un punto de la recta } r.$$

Distancia entre dos rectas:

- Si son paralelas: $d(r,r') = d(P,r')$ donde P es un punto de la recta r .
- Si se cruzan: $d(r,r') = d(P,\pi)$ donde P es un punto de la recta r , y π es el plano paralelo a r que contiene a r' .