

PRÁCTICA 11

1. Abrir la presentación que queráis (a ser posible la más larga).
2. Realizar una presentación tipo película en la que se definan los siguientes aspectos:
 - Efectos de animación de las diferentes áreas de cada diapositiva.
 - Tiempo de exposición de cada diapositiva.
 - Efectos de transición entre diapositivas.
 - Funcionamiento ininterrumpido hasta que se pulse la tecla *Esc*.
 - Poner sonido.
3. Comprobado el funcionamiento de la película, ajustar los tiempos para que estén en pantalla suficientemente. Cambiar si es preciso las formas en que se hace la transición entre diapositivas, etcétera.
8. Guardar con el mismo nombre práctica 11.
9. Guardar la presentación en formato de página web en las dos posibilidades de las que dispone el programa.
13. Comprobar la diferencia de un archivo único y cuando aparece una carpeta con todos los componentes de la página.
14. Entrar en cualquier navegador de Internet y comprobar el funcionamiento de vuestra página. Probar las dos posibilidades.