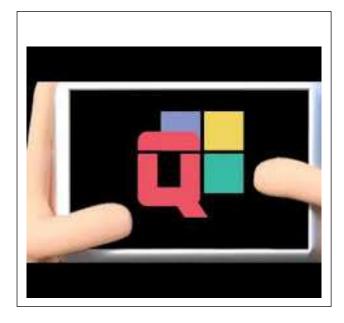




# Curso: "QuExt en el Aula"

# (CEIP ZURBARÁN de Don Benito).



# Justificación

La gamificación puede parecer un concepto nuevo, pero realmente el juego ha sido la principal herramienta de aprendizaje del ser humano a lo largo de toda su historia.

QuExt es una aplicación, para Ubuntu, Windows y Android, desarrollada por la Consejería de Educación y Empleo de la Junta de Extremadura que permite crear, ejecutar y evaluar una gran variedad de juegos educativos que van desde "simples" tipo "test", "selecciona", "vídeotest", hasta otros mucho más complejos.

Se pretende formar al docente en una herramienta útil para la gamificación en el aula, a través del QuExt.

## **Objetivos**

- Conocer la herramienta QuExt en profundidad para dinamizar su implantación en los centros docentes.
- Generar recursos con la herramienta QuExt para desarrollar el currículum establecido utilizando los recursos propios y aquellos ya existentes.
- Crear entornos de aprendizaje basados en la gamificación a través de QuExt.
- Utilización de QuExt en diversas plataformas de aprendizaje incluida eScholarium y eXelearning.

#### **Contenidos**

- Creación de recursos gamificados usando el software QuExt partiendo de 20.000 cuestiones ya disponibles.
- Utilización del software QuExt alumno y QuExt aula.
- Flipped y gamificación en VideoQuExt.
- Cuestionarios basados en textos e imágenes con QuExt y Selecciona.
- Juegos individuales, parejas, equipos y más en Adivina y Flimina
- Definiciones a tiro de ruleta con Completa Juegos de escape o breakout con Desafíos.
- Integración y utilización de los recursos creados en nuestra plataforma educativa eScholarium y eXlearning.

#### Metodología

El desarrollo de este curso es eminentemente práctico, fomentando la participación y de aplicabilidad en el aula.

#### **Destinatarios**

Personal docente en activo con destino en centros de enseñanza de cualquier nivel educativo del ámbito del CPR Don Benito-Villanueva.

#### Criterios de selección

En caso de haber más solicitudes que plazas, se atenderá preferentemente:

- Profesorado del CEIP Zurbarán, de Don Benito.
- El orden de selección será consecutivo desde la letra E, según el primer apellido, conforme al último sorteo público (Resolución18 de febrero de 2019).

#### **Temporalización**

El Curso se realizará en el centro "CEIP Zurbarán, (Don Benito). En los días 7 y 21 de octubre, 4 y 18 de noviembre, finalizando el 20 de enero de 2020. En horario de 16:00 a 19:00H.

#### Plazo de inscripción

El plazo de inscripción estará abierto entre los días 27 de septiembre y 2 de octubre de 2019, en la página web del CPR de Don Benito-Villanueva.

### Lista de admisión

La lista de personas admitidas se hará pública el día 3 de octubre de 2019.

#### **Ponentes**

D. Manuel Narváez Martínez. Miembro del Grupo de Software Educativo de Extremadura y responsable del desarrollo de QuExt.

#### **Certificaciones**

Se expedirá un certificado de 15 horas (1,5 créditos) al profesorado que asista con regularidad al 85% del tiempo de duración de la actividad, según la orden del 31 de octubre de 2000 (D.O.E. 4 de noviembre).

Se evaluará la cualificación en la adquisición de los contenidos abordados, mediante el análisis de las prácticas propuestas por los ponentes y desarrolladas por los asistentes en el trascurso de la actividad

# Asesor responsable

Jesús Parejo Suárez, asesor en el CPR de Don Benito-Villanueva de la Serena.

E-mail: <a href="mailto:cprdbv.asesoria1@edu.juntaex.es">cprdbv.asesoria1@edu.juntaex.es</a>

Teléfono: 924021612





Una manera de hacer Europa