



Crea juegos interactivos para el aula de idiomas... y para cualquier otra. .

El juego tiene una capacidad maravillosa para el aula porque les permite ampliar sus conocimientos, experiencias y desarrollar su curiosidad y confianza. Esto es especialmente positivo para el aula de idiomas dado que los alumnos tienden a relajarse y concentrarse mejor que con otro tipo de actividades facilitando de este modo captar su atención.

A través del juego podemos plantear todo tipo de situaciones y entornos que nos sirvan para crear contextos de aprendizaje donde los alumnos pongan en práctica lo aprendido, experimenten, improvisen e integren la teoría y la práctica.

Las Tecnologías de la Educación proporcionan una ventana enorme hacia el mundo permitiéndonos divisar un horizonte sin limitaciones y lleno de posibilidades.

Combinando el aula de idiomas, las TE y el juego podemos crear infinidad de actividades interactivas que ofrezcan una oportunidad de aprendizaje, un reto y además lo hagan de forma lúdica y atractiva.

Con esta actividad pretendemos ayudaros a crear juegos interactivos variados de forma sencilla y al alcance de todos para que así ofrezcamos otra alternativa a través de la que reforzar la cultura, las destrezas lingüísticas propias de una lengua extranjera.

Sobre el curso

OBJETIVOS:

1. Aplicaciones e implicaciones educativas del uso de la web como generadora de recursos.
2. Conocer diversas fuentes para la creación de juegos variados para el aula.
3. Utilizar nuevas herramientas TIC que refuercen contenidos y fomenten la creatividad y reflexión tanto del profesorado como del alumnado.
4. Mejorar la competencia TIC de los participantes.
5. Introducir el concepto de Game-Based-Learning y sus aplicaciones en el aula.
6. Conocer las posibilidades del juego como transmisor de cultura y destrezas lingüísticas.
7. Motivar, animar y reforzar los contenidos a través de la realización de actividades lúdicas en una lengua extranjera.
8. Crear juegos y actividades multimedia personalizados, variados y de forma sencilla.

CONTENIDOS:

1. Game based learning vs Gamificación. Introducción.
2. Plataformas de generación de juegos y actividades interactivas para el aula de idiomas.
3. Reutilizar contenidos previos para la creación de juegos.
4. Plantillas para generar juego-tipo (trivial, pasapalabra, rol,...).
5. Herramientas tic complementarias (Bancos de imágenes, sonidos, videos....).
6. Difusión de materiales e integración en blogs, webs, eScholarium...

Destinatarios y criterios de selección

- ✓ Profesores en activo de centros educativos sostenidos con fondos públicos en la Comunidad Autónoma de Extremadura pertenecientes al ámbito del C.P.R. de Caminomorisco.

Todos/as los inscritos/as serán admitidos a no ser que se comunique lo contrario.

Certificación e inscripciones

TEMPORALIZACIÓN:

El curso tendrá una duración de 15 horas (se certificará con 1,5 crédito de formación).

✓ CERTIFICADOS Y EVALUACIÓN:

- ✓ Tendrán derecho a certificado todos los participantes que superen el 85% de asistencia (D.O.E. 04/11/2000).
- ✓ Se nombrará una comisión para evaluar la actividad (Orden 31/10/05-D.O.E. 4/11/2000).

✓ INSCRIPCIONES:

- ✓
- ✓ Inscripción On-line: <http://inscripciones.educarex.es/index.php?id=69360>
- ✓ Para cualquier consulta pueden llamar al teléfono **927015886 (RPV 55886)**
- ✓ El plazo de inscripción comienza el 04 de febrero y finaliza el 25 de febrero de 2020.

Todos/as los inscritos/as serán admitidos a no ser que se comunique lo contrario.

Fechas y lugar de celebración

- ✓ **Calendario:** 27 de febrero y 5,12,19,26 de marzo(jueves).
- ✓ **Horario:** de 16:00h a 19:00h.

Lugar de celebración: Centro de Profesores y de Recursos de Caminomorisco. C/ Travesía de los Llanos s/n Residencia de Secundaria. Caminomorisco.

Ponente

Juan Antonio Bravo Beato, con amplia experiencia impartiendo formación sobre tecnologías de la educación.

Asesor de referencia

Francisco Gómez Gómez, Centro de Profesores y de Recursos de Caminomorisco.



Unión Europea

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

Fondo Social Europeo

“Una manera de hacer Europa”

