

# Crea tus materiales para clase con eXelearning.

La enseñanza digital a distancia o en su modalidad de blended learning cada día supone un contexto más real y oportuno para nuestras clases donde podremos maximizar el resultado aprovechando las ventajas de cada modalidad eXeLearning es un programa, libre y abierto para crear contenidos educativos de una manera sencilla, es un programa multiplataforma y adecuado para cualquier sistema operativo y con solo un clic, podemos instalar exe en cualquier equipo.

Con esta actividad se pretende realizar una introducción a la creación de contenidos para las aulas digitales que podamos integrar en entornos virtuales de aprendizaje tales como moodle o Scholarium.

---

## **Sobre el curso**

### **OBJETIVOS:**

1. Aplicaciones e implicaciones educativas del uso de la web como generadora de recursos.
2. Mejorar la competencia TIC de los participantes.
3. Conocer la herramienta de autor eXelearning.
4. Crear actividades multimedia personalizados, variados.

### **CONTENIDOS:**

1. Primeros pasos con eXeLearning
2. Dando forma al curso
  - a. Estándares, licencias y eXe Learning
  - b. El editor de textos
3. Creando contenido
  - a. iDevices de presentación y exportación
  - b. iDevices de actividades interactivas y hojas de estilo
  - c. Actividades no interactivas, estándares y Moodle
  - d. Mapas conceptuales
4. Difusión de materiales.

---

## **Destinatarios y criterios de selección**

- ✓ Profesores en activo de centros educativos sostenidos con fondos públicos en la Comunidad Autónoma de Extremadura pertenecientes al ámbito del C.P.R. de Caminomorisco (Si no se completan las plazas ofertadas se aceptaran inscripciones de docentes de otros ámbitos).

✓ Las inscripciones se aceptarán por riguroso orden de inscripción hasta completar plazas.

✓ Se establece un mínimo de 10 y un máximo de 20 participantes.

## Certificación e inscripciones

### TEMPORALIZACIÓN:

El curso tendrá una duración de 12 horas (se certificará con 1 crédito de formación).

Se aplicará una metodología activa donde se mezclen los conceptos teóricos y prácticos para la creación de materiales de forma coherente para los diferentes contextos, contenidos y situaciones de aprendizaje.

### ✓ CERTIFICADOS Y EVALUACIÓN:

- ✓ Tendrán derecho a certificado todos los participantes que superen el 85% de asistencia (D.O.E. 04/11/2000).
- ✓ Se nombrará una comisión para evaluar la actividad (Orden 31/10/05-D.O.E. 4/11/2000).

### ✓ INSCRIPCIONES:

- ✓ Inscripción On-line: <http://inscripciones.educarex.es/index.php?id=72876>
- ✓ Para cualquier consulta pueden llamar al teléfono 927015886 (RPV 55886)
- ✓ El plazo de inscripción comienza el 03 de marzo y finaliza el 14 de marzo de 2021.

Todos/as las admisiones serán notificadas vía email antes del 16 de marzo de 2021.

## Fechas y lugar de celebración

- ✓ Calendario: 16, 17, 24 de marzo, 7, 13 y 14 de abril
- ✓ Horario: de 16:30 a 18:30

Lugar de celebración: esta actividad se desarrollará a través de videoconferencias( MEET).

### Ponente

Juan Antonio Bravo Beato, con amplia experiencia impartiendo formación sobre tecnologías de la educación.

### Asesor de referencia

Francisco Gómez Gómez, Centro de Profesores y de Recursos de Caminomorisco.  
[cprcaminomoriscoedu@educarex.es](mailto:cprcaminomoriscoedu@educarex.es)



Unión Europea



Consejería de Educación y Empleo

Fondo Social Europeo

“Una manera de hacer Europa”