

JUSTIFICACIÓN

En Educación, convertir al docente en un mago es algo que entusiasma a los alumnos. Si además aprenden matemáticas con trucos de magia, esto se convierte en una herramienta innovadora para el aula.

¿Alguna vez has visto la cara de un niño o niña al ver un truco de magia? Esa cara expectante y llena de ilusión. Sin parpadear. Totalmente concentrados y atentos a los movimientos del mago, sabiendo que algo mágico va a suceder.

A quién no le gustaría que sus alumnos y/o hijos estuvieran así cuando quisieras transmitirles conocimientos y el gusto por el aprendizaje. Gracias a la magia educativa podemos conseguirlo. Podemos utilizarla para que ellos nos presten toda su atención y también para que ellos desarrollen nuevas habilidades.

Para ello no hace falta ser el mejor mago del mundo. Ni siquiera ser mago. Sólo aprender unos cuantos juegos de magia, practicarlos mucho y sobre todo ver en qué ámbitos o asignaturas puedes encajar cada uno de ellos

OBJETIVOS

- Capacitar al profesorado para utilizar la magia en el aula.
- Desarrollar la competencia en el conocimiento y la interacción con el medio físico.
- Desenvolverse ante las incertidumbres tratando de buscar respuestas, admitiendo diversas soluciones ante un mismo problema.
- Desarrollar la creatividad.
- Ejecutar números mágicos.
- Comprender la psicología en el desarrollo y presentación de la actividad.

CONTENIDOS CARACTERÍSTICAS

- La magia como herramienta educativa,
- Técnicas para enamorar e impactar en la audiencia
- Scaperoom como aplicarlo en el aula

- La diversión como clave para atraer al alumnado
- La importancia de la comunicación y la oratoria

DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN:

✓ Este curso va dirigido a todos los docentes de la comunidad educativa del ámbito del CPR de Caminomorisco. En caso necesario, se aplicarán los criterios de selección establecidos en el Plan Provincial de Formación del Profesorado.

✓ Se establece un mínimo de 10 y un máximo de 20 participantes.

TEMPORALIZACIÓN:

El curso tendrá una duración de 15 horas (se certificará con 1.5 crédito de formación)

CALENDARIO Y LUGAR DE CELEBRACIÓN:

Calendario:

- Mayo: 3, 4, 9, 10 y 16
- Horario: de 16:00 a 19:00
- Lugar de Celebración **CPR de CAMINOMORISCO**

(ES TOTALMENTE PRESENCIAL).

CERTIFICADOS Y EVALUACIÓN:

✓ Tendrán derecho a certificado todos los participantes que superen el 85% de asistencia (D.O.E. 04/11/2000).

✓ Se nombrará una comisión para evaluar la actividad (Orden 31/10/05-D.O.E. 4/11/2000).

PONENTE:

Jorge Luengo estudió tres ingenierías, posteriormente se matriculó de Psicología y finalizó sus estudios en Neuropsicología. Su ilusión por la enseñanza hizo que compaginara su carrera artística con la de profesor de Matemáticas de Secundaria. Tras obtener numerosos reconocimientos internacionales (Premio Nacional de Francia en 2006, Premio Mundial de Magia en Pekín 2009, Premio Mundial al Talento en Bruselas en 2010...) decide dedicarse en exclusiva a su pasión... emocionar al público.

Actualmente dirige el programa *Desafío Mental de DMAX* y «*La magia de ...*» en *Telemadrid*. Sus numerosas apariciones en televisión junto a algunos de los rostros más reconocidos de la pequeña pantalla le han acreditado como «el mentalista de las estrellas».

ASESOR RESPONSABLE:

- ✓ Juan Jesús Mateos Moreno (Asesor del C.P.R. de Caminomorisco).

INSCRIPCIONES:

- ✓ Inscripción On-line:
<http://cprcaminomorisco.juntaextremadura.net>
- ✓ Para cualquier consulta pueden llamar al teléfono 927015886 (RPV 55886)
- ✓ El plazo de inscripción finaliza el 29 de Abril de 2022
- ✓ Se enviará un mail el día 2 de Mayo a aquellos participantes que estén admitidos.

JUNTA DE EXTREMADURA
Consejería de Educación y Empleo
Secretaría General de Educación
Delegación Provincial de Cáceres
Unidad de Programas Educativos



Unión Europea

Fondo Social Europeo
Una manera de hacer Europa

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

CURSO:

“CLASES CON MAGIA”



Centro de Profesores y de Recursos de Caminomorisco

Curso 2021-2022