

## JUSTIFICACIÓN

La robótica educativa podría definirse como el conjunto de herramientas y actividades que mejoran el pensamiento computacional, competencias clave y otras habilidades a través de varias fases o etapas en las que se trabaja la creación, construcción, programación y funcionamiento de robots.

Si juntamos la teoría computacional, metodología STEAM y robótica educativa, fomentamos el desarrollo integral y capacitación del alumnado para la sociedad y en la educación.

## OBJETIVOS

- Relacionar el mundo de la robótica y la programación con el desarrollo de la lógica, la creatividad, la motivación, la concentración y el esfuerzo.
- Capacitar al profesorado en la implementación de experiencias de programación y robótica en distintos ámbitos y niveles educativos como herramienta didáctica para su trabajo en el aula.
- Conocer herramientas para trabajarlas en E. Infantil y Primaria: Bee-Bot, Blue-Bot, mBlock...
- Adquirir los conocimientos necesarios para guiar al alumnado en el proceso de desarrollo del pensamiento computacional como elemento clave para su inmersión en la sociedad actual.
- Conocer el concepto de pensamiento computacional y su aplicación en edades tempranas, que permita sensibilizarse con el uso y las potencialidades de los Kits de robótica.
- Relacionar docentes interesados en robótica para compartir experiencias y conocimientos.

## CONTENIDOS CARACTERÍSTICAS

- . Trabajo con diferentes robots como herramienta para el desarrollo de este pensamiento en Educación Infantil y Educación Primaria.
- Componentes, conectividad y programación.
- Casos prácticos con retos para trabajar la programación en el aula.

- Programación por bloques con Scratch y mBlock aplicada a las áreas de conocimiento. Sensores y motores.

## DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN:

- 1- Docentes del CEIP Luis Chamizo de Pinofranqueado.
- 2- Podrán inscribirse docentes en activo en centros sostenidos con fondos públicos del ámbito del CPR de Caminomorisco.
- 3-Otros docentes en activo de centros sostenidos con fondos públicos de Extremadura.

## 4-Se establece un mínimo de 10

## TEMPORALIZACIÓN:

El curso tendrá una duración de 15 horas (se certificará con 1.5 crédito de formación)

## CALENDARIO Y LUGAR DE CELEBRACIÓN:

Calendario:

- Noviembre: 2, 9, 16 y 23
- Horario: de 16:00 a 19:00
- Lugar de Celebración CEIP Luis Chamizo de Pinofranqueado

**(ES TOTALMENTE PRESENCIAL).**

## CERTIFICADOS Y EVALUACIÓN:

✓ Tendrán derecho a certificado todos los participantes que superen el 85% de asistencia (D.O.E. 04/11/2000).

✓ Se nombrará una comisión para evaluar la actividad (Orden 31/10/05-D.O.E. 4/11/2000).

## PONENTE:

**JAVIER GRISALVO MIMOSO.** Mentor Digital de la Dirección General de Innovación e Inclusión Educativa. Sello de Buenas Prácticas TIC 2019/2020. Formador de docentes en el uso de las TE, Google Apps, Gamificación, Robótica Educativa y Realidad Aumentada.

### ASESOR RESPONSABLE:

- ✓ Juan Jesús Mateos Moreno (Asesor del C.P.R. de Caminomorisco).

### INSCRIPCIONES:

- ✓ Inscripción On-line: <https://rfp.educarex.es/inscripciones/79450>
- ✓ Para cualquier consulta pueden llamar al teléfono 927015886 (RPV 55886)
- ✓ El plazo de inscripción finaliza el 28 de Octubre de 2022
- ✓ Se enviará un mail a aquellos participantes que estén admitidos.

**JUNTA DE EXTREMADURA**  
Consejería de Educación y Empleo  
Secretaría General de Educación  
Delegación Provincial de Cáceres  
Unidad de Programas Educativos

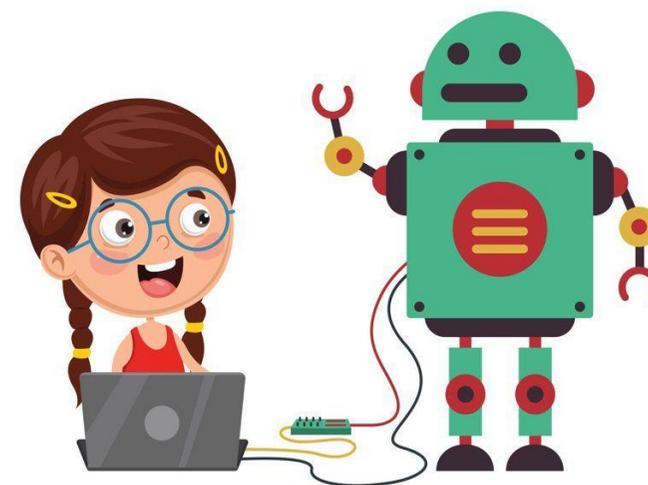
Acuerdo de Formación  
para el Empleo de las  
Administraciones  
Públicas (AFEDAP)



# JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

**CURSO:**  
“ROBÓTICA EDUCATIVA. CEIP LUIS  
CHAMIZO. PINOFRANQUEADO.”



**Centro de Profesores y de Recursos de Caminomorisco**

Curso 2022-2023