ACTIVIDADES PARA LA SEMANA DEL 16 AL 20 MARZO

Ejercicios Para Repasar Y Practicar El Procesador De Textos, La Hoja De Cálculo Y Los Programa De Edición De Imágenes, Diseño Gráfico...

LUNES 16 MARZO

Elaborar un documento (bien a mano y luego le haces una foto y lo compartes conmigo) o bien mediante un documento compartido de Drive.

En ese documento registrarás los datos de una feria que se celebre en tu localidad de manera periódica, es decir, que se celebre todos los años.

Todos los datos están en la imagen adjunta

<https://drive.google.com/open?id=1v2Aw9srKFkUyubA9CNHjglgnDTNbv0WR&authuser=1>

MARTES 17 MARZO

Con los datos del ejercicios de ayer, hacer un CANVA, infografía, diptico o tríptico de la feria elegida.

Más datos en la imagen adjunta.

<https://drive.google.com/open?id=1768qXd86UiaNg04x0oyURJFTPd9iG30h&authuser=1>

MIÉRCOLES 18 MARZO

Se debe hacer una Tabla, bien escrita a mano o mediante una tabla u hoja de cálculo que deberás enviar compartida a la profesora.

Los datos son 2 menús semanales, es decir debes hacer 2 tablas con el mismo formato.

El tema es Menú semanal, teniendo en cuenta que cada día se hacen 4 comidas y se establecen unos mínimos semanales: 3 carnes, 3 pescados, 3 verduras, huevos, leche, cereales, 2 piezas de fruta al día.

Debes rellenar la tabla con comidas que creas para hacer una dieta variada y sana durante 15 días.

Más datos en la imagen adjunta

https://drive.google.com/open?id=1SY3ZQowl4RNy10iB_Ya0ow8DEArfTrgY&authuser=1

JUEVES 19 MARZO

Cada alumno debe hacer con los datos de las tablas del día anterior una Presentacion en Drive.

Deben contener 3 diapositivas:

1.- del Título con tu nombre y la fecha

2.- Menú de la semana 1

3.- Menú de la semana 2

Hay que añadir transiciones y efectos especiales.

VIERNES 20 MARZO

Cada alumno debe hacer 2 tablas donde se recoja la evolución del COVID-19 a lo largo de una semana entera. Desde el Domingo 15 de marzo al Jueves 19 de marzo.

En cada tabla, deben aparecer los datos diarios de las Infecciones y las Defunciones.

Una tabla será con los Datos de ESPAÑA en general y otra tabla con los de la Comunidad de EXTREMADURA.

https://drive.google.com/open?id=1ZhOhf4bnJ2_sLRL3dPKx-NgltJWD6hMR&authuser=1

NOTA:

Cada tarea encomendada, tendrá la valoración de un TRABAJO y hará la nota media junto con el resto de notas de los trabajos de la evaluación. Para poder hacer la media, será necesario sacar una puntuación de 3 en cada uno.

La nota media de los trabajos, supone un 40% de la nota final de la evaluación.

TAREAS PARA REALIZAR LA SEMANA **DEL 23 AL 28 DE MARZO DE 2020**

LUNES 21 MARZO

LEER EL TEMA dedicado a las [Aplicaciones Ofimáticas y a los Sistemas Operativos](#).
Realizar un Esquema - Resumen del tema

MARTES 22 MARZO

Ejercicios sobre el tema anterior - [ENLACE](#)
Realizar <https://www.areatecnologia.com/test-sistemas-operativos.htm>

MIÉRCOLES 23 MARZO

Leer el TEMA: [Preparación de Equipos y Materiales -- ENLACE](#)
HACER Esquema - Resumen por escrito de los puntos principales

JUEVES 24 MARZO

EJERCICIOS - [ENLACE](#)
Realizar el juego - <https://www.areatecnologia.com/informatica/partes-de-computador.html>
Realizar <https://www.areatecnologia.com/informatica/componentes-de-una-computadora.html>
<https://www.areatecnologia.com/informatica/puertos-de-computadora.html>

VIERNES 25 MARZO

HAZ UN TRABAJO SOBRE LOS SISTEMAS OPERATIVOS, debe tener los siguientes puntos:

- 1.- ¿Qué son?
- 2.- ¿Qué funciones tienen?
- 3.- Diferencias principales entre SO Libres y SO PROPIETARIOS
- 4.- Principales SO de los teléfonos móviles

Puedes hacerlo en presentación, Infografía, o en texto.

NOTA:

Cada tarea encomendada, tendrá la valoración de un TRABAJO y hará la nota media junto con el resto de notas de los trabajos de la evaluación. Para poder hacer la media, será necesario sacar una puntuación de 3 en cada uno.

La nota media de los trabajos, supone un 40% de la nota final de la evaluación.

TODAS las ACTIVIDADES y los conceptos Teóricos, están enviados por RAYUELA, CORREO ELECTRÓNICO GMAIL y está puesto como ACTIVIDADES EN CLASSROOM. También se les ha enviado a los padres, vía RAYUELA.

ACTIVIDADES PARA LA SEMANA DEL 30 MARZO AL 03 DE ABRIL

Esta semana la vamos a dedicar a trabajar con el material de FORO NATIVOS DIGITALES. Por lo que debéis entrar en: <https://emtic.educarex.es/videojuegos>
Iremos realizando cada día unas Fichas y veremos parte de la Presentación que viene en la web.

LUNES 30 DE MARZO

1.- REALIZA la FICHA Nº 1 dedicada a recopilar información sobre los motivos por los que se utilizan los videojuegos.

[ENLACE FICHA 1](#) Cuando la tengas terminada, envía los resultados por email.

2.- La siguiente actividad será la FICHA Nº 2, dedicada a SELECCIONAR un AVATAR de entre todos los que se proponen en la ficha y elegir los adjetivos que crees que tendría ese avatar.

[ENLACE FICHA 2](#)

MARTES 31 DE MARZO

1.- Hoy toca ver qué tipo de GAMER tenemos en casa. Un GAMER ES UN JUGADOR de VIDEOJUEGOS.

Para ver qué tipo somos, puedes preguntar a alguien de tu alrededor, al igual que en la FICHA 1 del Lunes, o bien rellenarlo tú MISMO@.

Entra en el enlace adjunto y ves ANOTANDO las RESPUESTAS en algún sitio. Una vez anotadas las respuestas, comprueba QUÉ TIPO ERES según la TABLA FINAL y las características que se indican en el mismo juego.

[ENLACE TIPOS DE GAMER](#)

2.- Haz un DOCUMENTO/ INFOGRAFÍA / PRESENTACIÓN donde indiques los DIFERENTES TIPOS de Gamers que existen. Pon el nombre y sus características concretas. Recuerda que están detalladas en el Genially anterior. Debes añadir una imagen al documento, distintos tipos de letra, colores, ...

Envía el Documento por gmail.

MIÉRCOLES 01 DE ABRIL

1.- Vamos a comprobar la diferencia que existe entre la ADICCIÓN a los VIDEOJUEGOS y la ADICCIÓN a las MÁQUINAS TRAGAPERRAS.

Para ello, descarga o consulta la Plantilla general de las diferencias - [ENLACE](#)

2.- Luego, diseña una INFOGRAFÍA con Canva o a Mano, donde pongas las características de los VideoJuegos en una columna y de las Máquinas Tragaperras en otra columna.

Aporta imágenes, colores, formas, etc.

Envía el Resultado por mail.

JUEVES 02 ABRIL

1.- Trabajamos hoy dando esperanza a las personas que tienen adicción al juego.

Por eso, vamos a realizar el siguiente JUEGO:

<https://learningapps.org/watch?v=pprhip9p319>

2.- Una vez que lo tengas hecho (puedes pedir ayuda a quien esté a tu alrededor, herman@s, padres, tutores, abuel@s, y también a tu profesora) deberás hacer una INFOGRAFÍA con CANVA

Indica cuáles son los pasos a seguir para superar la adicción y envíalo por mail.

VIERNES 03 ABRIL <https://bit.ly/2J8RWS>

1.- PUBLICA TODAS LAS INFOGRAFÍAS que has hecho esta semana en el BLOG DE FND.